青少期刊
CHILDREN'S MAGAZINES CENTER OF QINGDAO PUBLISHING GROUP
大世界·大童年
WIDE WORLD · RICH CHILDHOOD

新闻出版总署向全国少年儿童推荐优秀少儿报刊
荣获第二届中国优秀少儿报刊奖金奖
全国青少年计算机考试(YNIT)指定刊物
荣获首届山东省新闻出版奖

www.qsqk.net
腾讯微博 http://t.qq.com/qd_sndn

少年电脑世界

THE ANIMATED MOVIE

杂志+光盘=10元
第03册
2012

32 氮气冲锋

40 暗夜冰狐攻略详解

28 卧虎藏龙在富源

15 文件接收小管家

10 最适合中文写作的“牛人”输入法

赠送 菜鸟变大虾的技术小册子+DVD光盘

你被“脱光”了吗？

总第236期
ISSN 1007-4449
03>
9 771007 444005

人生是一出充满未知的戏剧

现在是“少电”小快嘴为各位“淀粉”进行现场报道：

也许正在收看本期“少电”的你，早已经开始“迎新”——这个生机勃勃的春天。殊不知，小快嘴这边的众位小编还都沉浸在辞旧的氛围之中。这不是时空黑洞，也不是《大话西游》里至尊宝念的“波若波罗密”，而是……在制作本期杂志同时进行的真实现场。

人们总以为，告别过去应该多少都有些伤感。下面，小快嘴将为你们呈现一出具有独特“少电式忧伤”的戏剧现场。

早春三月的福尔摩斯

早春三月是文艺青年大肆滋长的时节。他们如同豌豆射手打不完的"大波僵尸"，一夜之间带着嫩绿的颜色汹涌而上，甚至靠近身边都能清楚地听见破土而出的悦耳声响。于是，早春三月你"文艺"了没有？

西西不会文艺，西西只好选择吐露心声。西西是个笨人，虽然自认毒舌功力了得（丢丢：嗯嗯，少电组里仅次于我、暴暴蓝、八爪、小朵、老编、侠客、亚亚、嘟嘟……），但禁不住每日脱线360次，连年保持着4分钟/次的速率。所以，我最羡慕聪明人，是真正的聪明人，丢丢不算！

夏洛克·福尔摩斯，英国人，身高六英尺（折合183cm），出生于1854年1月6日，是一个侦探。无论这个世界多么强调多元、强调差异，但大概没人能够否认，福尔摩斯是世界上最伟大的侦探。每个人嘴里一边说着，不过是那名叫柯南·道尔的家伙，杜撰的一个小把戏，一面顶着烈日排队瞻仰伦敦市贝克街的221B号。因为那些小把戏的主人公在一百多年来，一直住在这儿。

福尔摩斯有着超群的智慧和冷静的判断力。尽管这智慧让他看起来骄傲自负，冷静过了头显得有点冷漠，甚至一段时间内，他认为这世界上没人能够与他并驾齐驱，英雄过分寂寞之后便会变得有点孤僻，但是我们依然原谅并崇拜他。因为我们知道，他的真实正是源于那具凡人的肉身里，居住着一个超人的灵魂。

他说："只要假以时日，没有什么不可以战胜的。"这句话我一直相信。

下面，我要说说早春三月和福尔摩斯的关系。本期开春卷宗的主题是"密码危机"，这可是只有福尔摩斯这种级别的人才能涉足的领域。淀粉们是否觉得太"智慧"呢？好吧，西西只是情不自禁地也跟着"文艺"了。什么，依然太牵强吗？

主管/主办/青岛出版集团
出版发行/青岛出版集团 少儿期刊中心
编辑/《少年电脑世界》编辑部
顾问/(按姓氏笔划排列)
王荣良 刘瑞挺 吴文虎 苗逢春 谭浩强
编委会主任/吴宝安
副主任/王莉 高继民
编委/(按姓氏笔划排列)
王莉 李茗茗 吴宝安 赵英华 高继民
总编辑/李茗茗
副总编/连建军 黄东明
执行主编/李涛
文字编辑/袁堃 丁巍 薛雪 宋馨
美术编辑/王珺 张红
责任编辑/薛雪
市场部/黄东明(兼主任)辛兴(副主任)
广告部/蔡晓林
刊号/CN37-1275/TP
ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可号0025
制版/青岛人印人数码输出有限公司
印刷/青岛星球印刷有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/5.00元
杂志+光盘定价/10.00元
(如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换)
编校质量、盗版监督电话：4006532017

地址/青岛市海尔路182号
邮编/266061
电话/编辑部：(0532)68068736
发行广告部：(0532)68068710
(0532)68068738
传真/(0532)68068709
E-mail/litao@qdpub.com
网址/http://www.qsqk.net

杂志社声明
①杂志自投稿作者应保证拥有该作品的完全著作权(版权)，该作品不得侵犯他人的著作权。
②杂志及光盘中所涉网页链接均已经过查验，若杂志出版后因网页更新出现不良内容，本杂志社不承担责任。请读者自觉抵制并积极举报。
③未经杂志社书面许可，作者不得允许任何单位或个人以任何形式使用在本杂志上发表的作品。著作权法另有规定的除外。

密码危机

你被"脱光"了吗? P04

让我们把时钟拨回2011年12月21日。这天是圣诞节前夕，网友们还都在网上关注着圣诞节的话题，兴致勃勃讨论着吃啥玩啥看啥的时候。突然，某个角落中奏响了一串不和谐的音符："著名技术网站CSDN超过600万用户密码被泄露。"

新的一天到来，但上帝没有给网友休息的机会。微博上又传言"人人网、猫扑、多玩、178、嘟嘟牛、7k7k"超过6000万条的用户数据和明文密码被泄漏。"

这就是在2011年末让亿万网友人心惶惶的"密码危机"。这一系列事件的前因后果如何，面对这样的局面淀粉们应该如何应对……请阅读本期"E度空间"。

自然码

最牛输入法 P10

史上最牛的输入法，是五笔？是搜狗？是微软？或者是智能ABC？No！这些统统靠边站。今天，就让大家见识一下史上最牛的输入法——自然码输入法。如果你想当一个电脑牛人，那这篇文章绝对不能错过！

Q族报告

游戏大爆炸 P12
文件接收小管家 P15

I传奇

"甲骨文"，你认识吗? P16

游间道

搜查官回忆录(下) P20
"赛尔号2"人气精灵解析 P26
暗夜冰狐攻略详解 P28
酋长SOS P30

月光宝盒

氮气冲锋 P32

E仔俱乐部

卧虎藏龙在富源 P36
派斯吧 P37
超级淀粉 P38
淀粉来信 P40

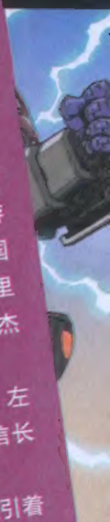
暴暴蓝：sndnbbl@163.com
嘟嘟：sd_dudu@sina.com
丢丢：sd_diudiu@sina.com
西西：xixixuyuan@126.com
鱼小朵：sndnyxd@163.com
女巫迪迪：sd_didi@sina.com

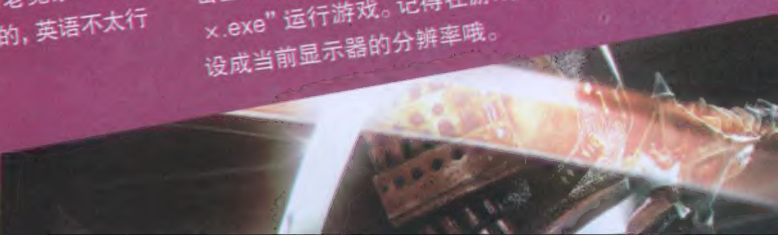
擎天柱的命运

——本期DVD配套光盘内容预告

1.《变形金刚》
《变形金刚》真人电影第四部已经进入筹备阶段，
预计今年底或者明年初开始拍摄，而且这次一拍就是
四、五两部连着拍。话说第四部估计最早也得2014年才
能上映，看来这两年大家就只能怀念了——哈哈，那是
对非"淀粉"说的。变形金刚的故事并没有结束。
对"淀粉"来说，变形金刚的动画剧场
这次，我们给大家带来了变形金刚的动画剧场
版——《变形金刚大电影》高清版，同样，这部MP4格式
的720P硬盘可以放在你的iPad上，带给没有订"少电"的
准淀粉看吧！
剧情？好的，咱还是透露一点儿吧：
变形金刚们在地球玩够了之后，又回到了他们的
老家塞伯坦星球。由于能量块不多了，擎天柱派铁皮
等一批人去地球运送能量块，结果遭到了威震天的阻
击……在战斗中，不仅铁皮老兄英勇就义，就连……
好了，打住，剧透太多就没啥悬念了。总之，在这部
电影里，变形金刚里的重头人物几乎全部亮相：宇宙大
帝、五面怪、大力神、机器恐龙、补天石、惊破天，斯派
克父子，当然还有擎天柱和威震天这一对老冤家……
最后，丢丢嘱咐一句，电影是双语音的，英语不太行
的"淀粉"可以切换到中文语音欣赏。

2.《鬼武者3》
经典的电影看完，再玩一下这款绝对经典的游戏
吧。不瞒大家说，《鬼武者3》是丢丢玩过的最好的动
作类RPG游戏了。
第一，强大的明星人设就让当年的丢丢耳目一
新——以往只见过明星演的影视剧，哪里知道原来游
戏的主角也可以请明星来演的，而且一下就请了两位国
际著名影星：金城武和让•雷诺，他们分别扮演游戏里
日本战国时代的武士明智左马介和当代的法国警察杰
克•布朗。
第二，这款游戏的剧情既惊心动魄又逻辑严谨，左
马介和杰克体内的鬼之一族的基因由于魔王织田信长
的复活而被唤醒，开始了齐心协力对付魔王的征途。
第三，变化多端且华丽无比的招数也深深得吸引着
丢丢，尤其是为了练好一击必杀的绝招"一闪"和"弹
一闪"，丢丢特地买了一个手柄插在电脑上练习。大约
练了一个星期后，神功得成，以后的小兵基本都是一击
必杀，那成就感，绝对是高处不胜寒……
哈哈，是不是流口水了？赶紧去练练吧。打开光盘，
把《鬼武者3》文件夹全部复制到电脑硬盘上，然后双
击里边的"××.reg"文件进行汉化，然后双击"××
×.exe"运行游戏。记得在游戏的设置菜单里把分辨率
设成当前显示器的分辨率哦。





●Rt△

你被“脱光”了吗?

在淀粉们浏览这篇文章之前，请先回答Rt接下来提出的四个问题。如果你的回答都是“Yes”，那么，你很可能成为了这场风波的“受害者”和“制造者”之一:

你是不是不止拥有一个账号?

这些账号是不是分布在不止一个网站中?

这些账号是不是拥有同样一个的密码?

而密码是不是没有定时修改的习惯?

没有人意识到，就这么简简单单几个问题背后，蛰伏着中国迄今为止最大的一场互联网泄密事件……你和我，以及互联网上万万千千遨游过的其他网友，将无一例外地被卷入——

【酝酿】

让我们把时钟拨回2011年12月21日。这天是圣诞节前夕，网友们还都在网上关注着圣诞节的话题，兴致勃勃讨论着吃啥玩啥看啥的时候。突然，某个角落中奏响了一串不和谐的音符:“著名技术网站CSDN超过600万用户密码被泄露”(图1)。

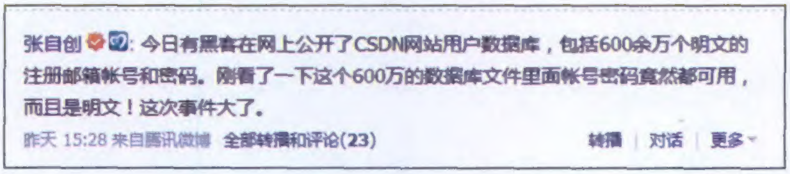
在微博遍地、IM漫天的网络中，消息被迅速放大。经历了“2012世界末日”、“郭美美事件”、“723动车事故”等事件的网友们还对消息的真实性有所怀疑甚至有些不屑一顾的时候，黑客放出这600万用户数据的下载地址。很快这600万的数据被数量庞大的用户下载并得到了验证——这的确是真的!

一时间，“当事人”CSDN被推到关注的高峰。不少网友利用下载得到的数据库中他人的密码登录CSDN，向CSDN的管理方发出质询——“为什么会泄漏账号密码? 为什么会明文保存密码?”

丢丢抢镜: 什么是明文保存密码?

众所周知，密码本应该是一串非常机密的字符。平常我们在电脑中输入密码的时候，我们输入的密码字符都会被系统自动用“*”代替。

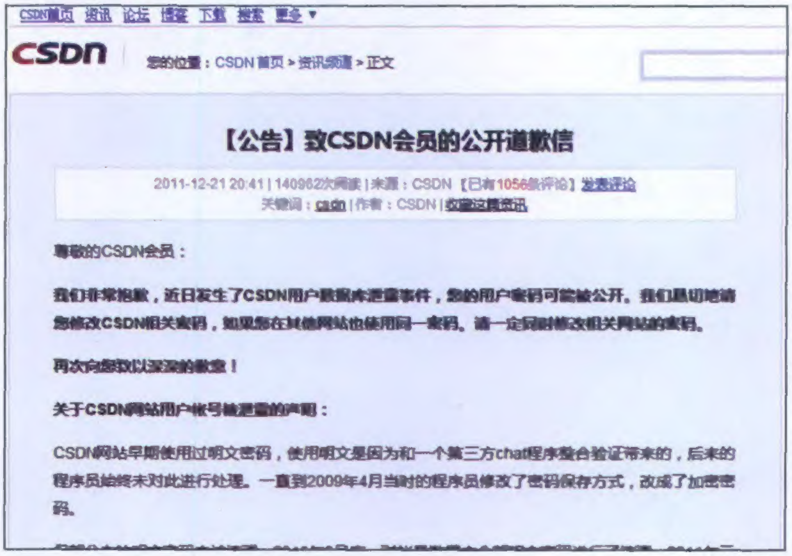
当我们注册用户或者新建一个密码，按照行业规范来说，系统将会把我们输入的密码用一种不



张自创: 今日有黑客在网上公开了CSDN网站用户数据库，包括600余万个明文的注册邮箱帐号和密码。刚看了一下这个600万的数据库文件里面帐号密码竟然都可用，而且是明文！这次事件大了。

昨天 15:28 来自腾讯微博 全部转播和评论(23) 转播 | 对话 | 更多

01



CSDN首页 资讯 论坛 博客 下载 搜索 更多

csdn 您的位置：CSDN首页 > 资讯频道 > 正文

【公告】致CSDN会员的公开道歉信

2011-12-21 20:41 | 140962次阅读 | 来源：CSDN 【已有1056条评论】发表评论
关键词：csdn | 作者：CSDN | 收藏这篇资讯

尊敬的CSDN会员：

我们非常抱歉，近日发生了CSDN用户数据库泄露事件，您的用户密码可能被公开。我们恳切地请您修改CSDN相关密码，如果您在其他网站也使用同一密码，请一定同时修改相关网站的密码。

再次向您致以深深的歉意！

关于CSDN网站用户帐号被泄露的声明：

CSDN网站早期使用过明文密码，使用明文是因为和一个第三方chat程序整合验证带来的，后来的程序员始终未对此进行处理。一直到2009年4月当时的程序员修改了密码保存方式，改成了加密密码。

02

可逆的加密方式再次加密。等到需要核对的时候，只需要对比两串加密后的字符是否一致就可以。反之，如果不将密码加密，而直接保存在数据库中，那么就是明文保存密码。换句话说，不管你的密码设置得多复杂，管理员在后台也可以方便地查看。

CSDN官方得知消息后立即在首页发布了一份简单的声明（图2），声明称此次泄露的数据为2009年的备份数据库。但有网友指责其道歉不诚恳，有推托责任之嫌。也有人指出，自己2010年之后注册的账号亦在被泄露的文件中找到记录，当然，部分2009年前注册的网友却发现自己没有“幸运的中奖”。

随着被恶意登录的账号越来越多，CSDN临时撤下登录功能并不得已采取了登录限制的策略，在泄漏事件中大部分用户要求在重新登录时修改自己的密码。

03

04

【点燃】

人们还未从CSDN的噩梦中醒来。不少人频频发现，自己的支付宝账号、银行账号、电子邮箱因为使用同一密码陆陆续续被盗。还有人的QQ账号被人登录，冒充自己向亲朋好友骗钱。CSDN的网友一边咒骂着网站竟然用明文保存密码，一边辛辛苦苦修改着自己所有账号的密码。

夜半时分，那被泄露的、“一小撮不明真相的”人们怀着忐忑不安的情绪入睡。

新的一天到来，但上帝没有给网友休息的机会。微博上又传言“人人网、猫扑、多玩、178、嘟嘟牛、7k7k”超过6000万条的用户数据和明文密码被泄漏（图3）。这些压缩后加起来不足1GB的数据在0和1的数字海洋中快速传播。有很多人通过各种渠道下载到这些数据，并随机抽取验证……结果发现，试验的大部分数据竟然是真实的，可以正常登录！

被验证真实性之后的数据犹如星火燎原一般在互联网上大有兴风作浪之势，为了防止进一步的扩散，迅雷官方“第一时间”简单屏蔽了被泄露数据库的下载。可惜，在电骡等P2P软件的帮助下，数据仍旧以一种可怕的高速度在传播。

昨天还在庆幸自己没有注册CSDN账号的网友开始紧张起来：如果说CSDN是一家较为专业的网站，面向的用户群体不那么多而危害较小一些的话，那类似于“人人网”、“猫扑”、“7k7k”之类数据的泄漏无疑给抱着这种侥幸心理的人们当头一棒——灾难面前无人能躲。

中国互联网陷入有史以来空前的安全危机。

【发酵】

不久之后，有消息称新浪和QQ的用户数据也被泄露。随之而来更加重量级的信息却是，包括“腾讯、金山毒霸、人民网、开心网、新浪微博、天涯、51CTO、京东、Discuz!、世纪佳缘、优酷、珍爱网、51JOB、支付宝、CNZZ、豆瓣、IT168、phpwind、搜狗、土豆、迅雷、智联招聘、美空、7天、CNBeta、硅谷动力、走秀、图虫网、DedeCMS”在内的各大网站全线崩溃……黑客们信誓旦旦地放出了数据库的截图（图4）想试图证明消息的真实性。不过，截止Rt发稿前，图中所谓的数据库还没有办法验明正身。

紧接着，更大一次的泄漏事件发生了。

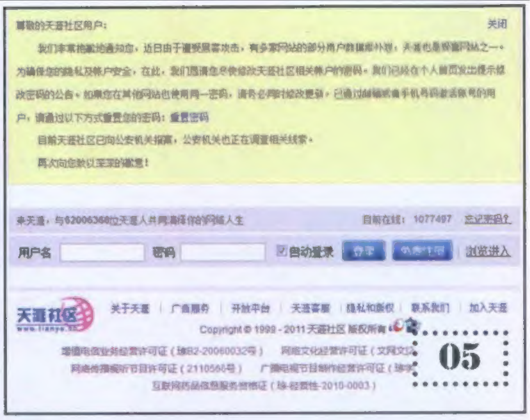
国内著名讨论区“天涯社区”近4000万用户的信息及明文密码被泄漏。“明文密码”四个字再度撕拉着大伙已经疲惫不堪的心。随后，天涯方面确认了数据库的内容属实并在首页刊载了声明（图5）。当当网紧随其后也被报料近1200万用户数据被非法传播，亦得到了当当网的确认。泄密受害范围逐渐深入平常网民中，而且还在不断扩大。

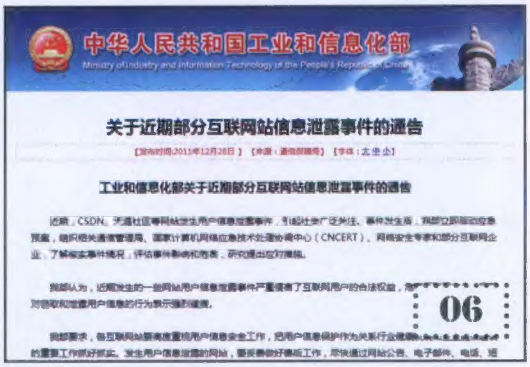
12月28日，国家工信部发表《关于近期部分互联网站信息泄露事件的通告》，作为政府官方首次表达了国家对这次事件的看法（图6）。事态的影响力从“局部”正式扩展到“全国”，不少门户网站、科技站点也在首页明显的地方关注着“泄密门”的进展。

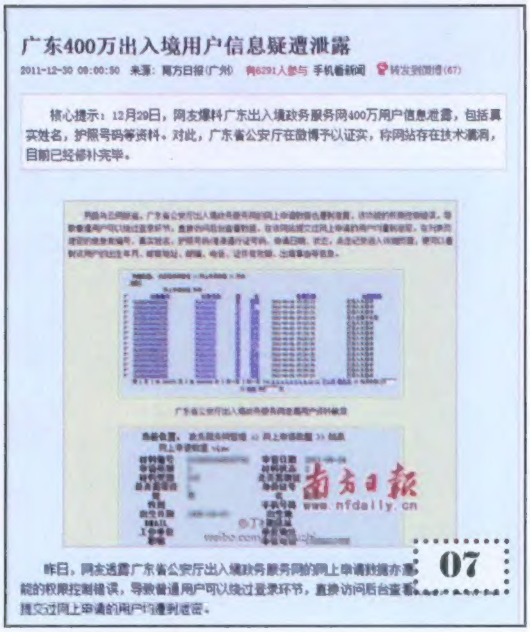
受此影响，国内的许多大型网站在醒目位置向用户发出公告，建议用户更改自己的密码以减少泄密事件带来的危害。甚至在一些站点，如新浪微博、人人网、天涯社区等，要求一部分用户强制修改密码后才能继续操作。

但是，即便如此，在一天后，这场风波中第一家政府网站被“攻陷”。

12月29日，网友爆料“广东出入境政务服务网”由于权限控制出错，服务网内近400万出入境用户的信息被泄露。广东省公安厅在微博中证实了这条消息，称已经修复完毕（图7）。





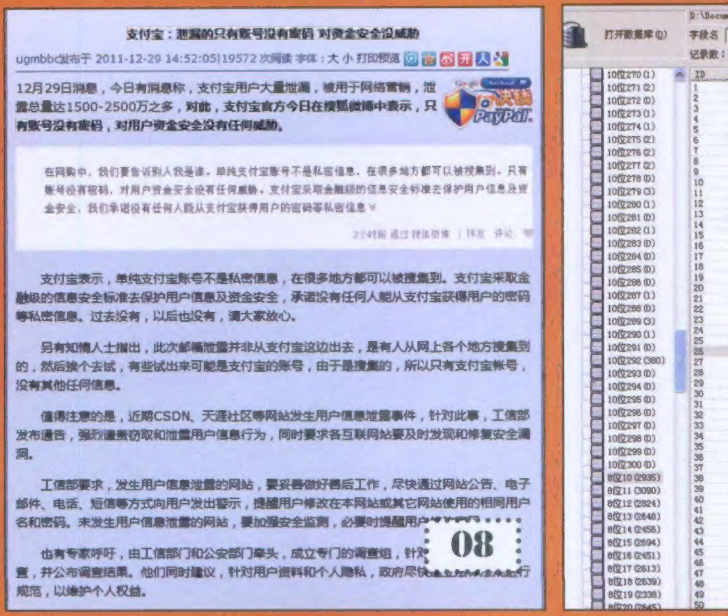


【谣言】

互联网上每次重大事件都少不了配角之一——“谣言”的配合。果不其然，一些谣言开始在互联网阴暗的角落蠢蠢欲动。（注意，这里指的“谣言”是未被证明的消息或者被相应机构否认的信息的总称，有随着事情发展而变成“真话”的可能。）

谣言1：新浪、支付宝等用户数据被泄露，超过千万的用户受到影响。

根据支付宝等相关方面的核实，所谓“暴库”的数据为假数据，甚至是在日常活动中必须要公开的数据。而这部分的数据可能是黑客们根据已经掌握的数据组合生成的假数据或是经过统计而得到的没有太大意义的数据（图8）。



【反思】

大伙本是这场灾难的无辜受害者，但无辜真的代表无错吗？

若是大家在文章开头四个问题中都回答了“是”，那么请在责备网站安全意识不强之余，也要对自己过去的一些经历做个反思。

也许大伙会觉得Rt这么说有些危言耸听，那换个角度想想，假设密码是我们的钥匙，各个网站或程序是我们要进入的大门。如果我们把手上的钥匙都换成同一把，用这把钥匙可以开属于我们的所有“大门”。情形是不是有些不同了？不光如此，最重要的问题在于，这把“钥匙”也不只是在我们的手上保管，所有“大门”的厂家也有一把“备份钥匙”。

大部分的“备份钥匙”会被锁在保险柜里（加密），也有一部分的“备份钥匙”因为种种原因被摆上了桌面（明文）。而作为这些“备份钥匙”所有者的我们，却没有任何能力和资格管理或者知晓“备份钥匙”的保存方式以及具体所在。

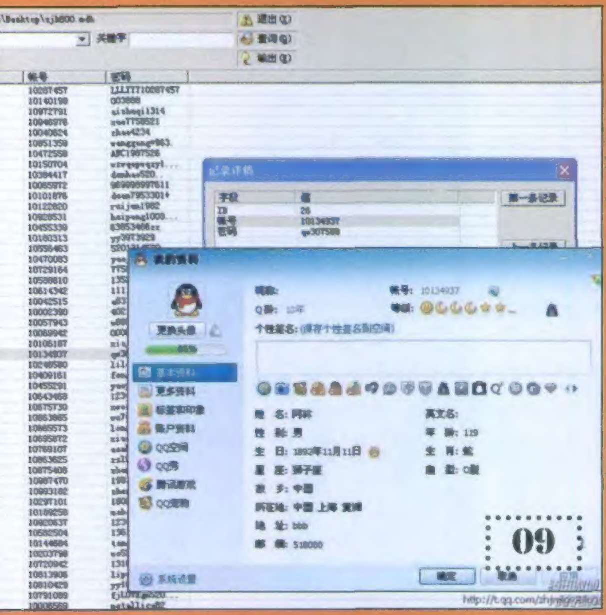
谣言2：腾讯2亿用户数据泄露。

网传QQ有2亿用户数据被黑客发布在网上，并附上了截图（图9）。但经过腾讯工作人员的确认和网友推测，这部分数据为黑客自己通过木马盗取或是自行注册的账号数据，腾讯方面没有被入侵或暴库的迹象。

谣言3：交通银行、民生银行、工商银行共计超过1亿的银行账号被泄露。

实际上，国家有关部门对银行等金融机构的相关系统安全性要求十分严格。每一行程序的代码都需要经过第三方专业人员的多次“代码审计”以确保程序无重大漏洞。而且，在银行计算机系统的布局中，用户数据也被放在十分重要的地位上并与国际互联网物理隔离，没有严格的授权将无法访问到这些记录。即使有了授权，对记录的访问也会被重重限制。所以说，银行系统被“暴库”的可能性几乎为0（图10）。

Rt提醒各位淀粉同学，在得知任何“泄漏通知”之后不要盲从，一定要致电相应机构确认消息是否真实。不要参与转播、传递这类“谣言”，也不要过于紧张慌乱失措。



09

多家银行否认用户资料外泄 工信部要求网站自查

2011年12月30日02:43 新京报 林其玲 李 我要评论(1214) 字号：T | T

新京报制图/林军明

三大行否认用户密码泄露

交行回应称，经核实属谣言，民生银行不排除起诉散布消息者；工信部……客”调查

10

尽管我们当初出于“方便”、“好记”等理由将所有账号的密码统一成了一个；尽管我们在注册时十分信任网站方面会保存好我们的私密数据不被他人知晓；尽管我们认为哪怕泄漏这种事情真的发生了也不会这么倒霉落在自己头上；尽管我们……

尽管有很多“尽管”，可惜，现实正在上演最可怕的那一幕——“大门”厂家失窃！

【危害】

下面，Rt就给大家示范一下如何通过一个密码获取N个账号的权限（好孩子不要模仿哦，这是违法行为）。

我们先随机从被泄露的7k7k（很多淀粉都有账号吧？）用户数据库中挑出一条记录（图11）：

为了保护当事人隐私，我们对部分数据采取了处理。

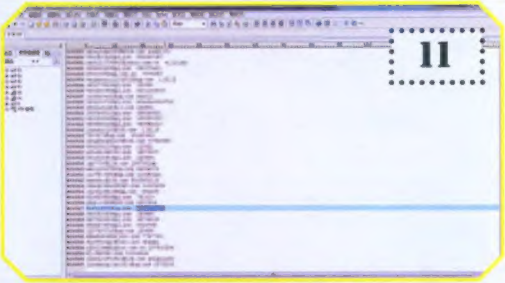
仅有7k7k的账号似乎没多大用，偶然间我们发现，这显然是个QQ邮箱，而且前头就肯定是QQ号了。于是（图12）——

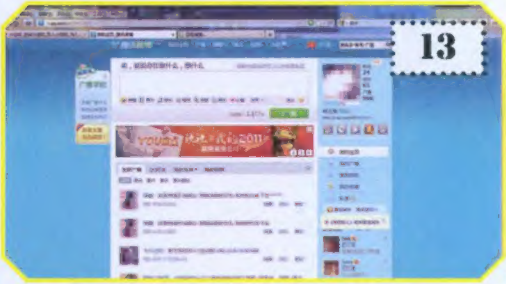
点击登录（图13）。

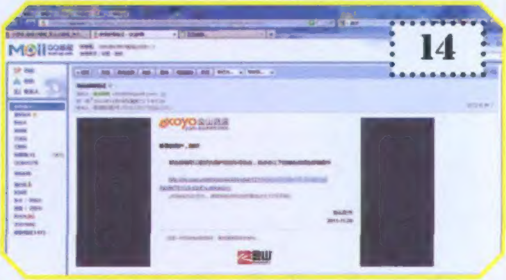
成功了，这位大哥看来也是一个密码用到底的家伙啊。微博玩够了，还能更进一步吗？当然可以（图14）——

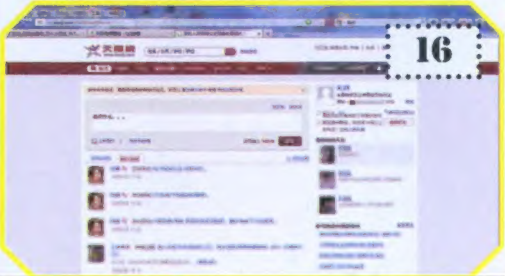
于是来到了这位大哥的QQ邮箱。粗粗一看，呵，不少账号的申请邮件就在里头躺着。我们挑一个再来试试看（图15、图16）。

果然，登录再次成功了……









不知淀粉们看到Rt的“示范”之后有何感想，在惊讶之余或许更多的是冷汗吧。

倘若类似的“危机”再次袭来，作为弱势群体的我们应该如何预防和应对？

【对策】

1. 不要在不安全的小站点或非常不熟悉的站点使用常用账号名、邮箱注册用户。

2. 不要将所有站点的密码都设成一个，原则上每个站点应该使用独立的、与其他站点不相干的密码。尤其要注意支付宝、网银的密码绝对不能和平常的密码一样。

3. 设置的密码应该足够复杂，至少包括数字、大小写字母甚至是特殊符号，长度最少应该在8位以上。

4. 养成定期更改密码的习惯，不将密码记录在除脑袋以外的任何地方。

有淀粉会问了，每个网站一个密码，我要是有100个网站，难道需要记忆100个带有数字、大小写、特殊符号的玩意儿吗？

其实大可不必，Rt推荐给大家一种“基于域名和根密码之二次加密”的密码算法。需要请大家注意的是，在使用这种“算法”的时候，一定要结合自己的实际对一些数值做修改。否则一旦大家都明白了这种“算法”，我们的“二次加密”也就没有任何

【背后】

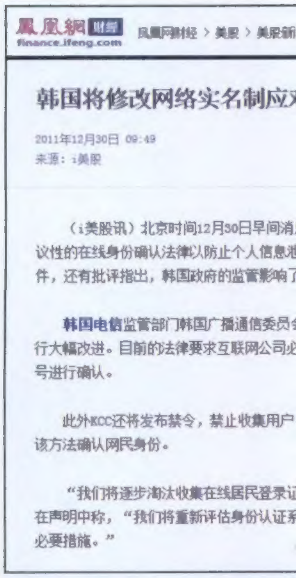
部分知情人士称，最近在网上发布的所谓“数据库”其实很早以前就已经在黑客圈中广泛传播了。最早的时候，这些用户数据十分昂贵，甚至能卖到好几百万元人民币的价格。

每一份用户数据都会经历重重的筛选、过滤，一旦获得了有效而且有价值的账号信息。黑客们就会立即登录，将里边儿的财产席卷一空，转手倒卖给这条黑客产业链中的下游人员。哪怕最后所有账号被“洗”的毫无价值，他们还会将数据出售给骗子或者公关营销公司，然后将密码载入黑客自己的“密码碰撞库”中。

数据在不断地交易中持续贬值，经过好几手的数据库被黑客或是其他别有用心的人榨干了最后一滴油水。这在黑客的圈子中已是广为人知的“秘密”。

有黑客甚至对放出这几份数据库的人不屑一顾，觉得更多是为了炒作、出名和满足自我表现欲。

还有一种传言，剑锋直指最近推行的互联网实名制，说这次泄露事件是黑客们向相关单位发起的无声抗议。他们认为在网络安全前景仍不明朗，甚至有些灰暗的情况下，强行推动网络实名是对公民个人信息的极端不负责，并用自己的行动证明了观点。



意义了。

方法如下：

1.先想一个适合我们的“根密码”作为所有密码的基础，这里Rt以“cMbJx9CcWtN”（“春眠不觉晓，处处闻啼鸟”加上最像逗号的数字9）为例。（这里的每一步都只是例子啊，千万不能照搬或者也用类似的方式！！！）

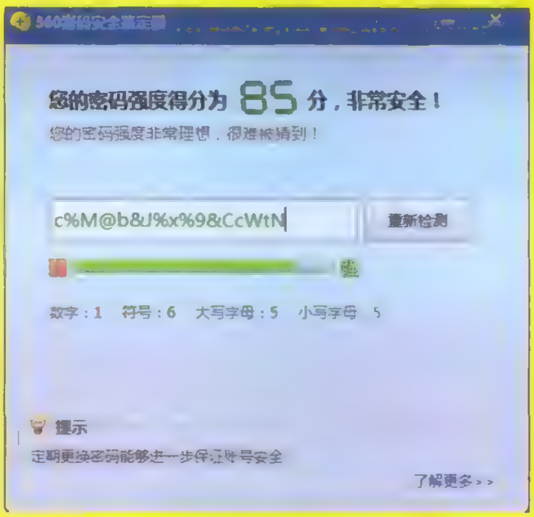
2.假设现在要在“mail.google.com”上注册GMail。我们舍去这个网站网址的前后缀，获得“google”这个基于域名的字符串，将这个字符串逆序排列，得到“elgoog”这个字符串。

3.根据字母顺序，我们可以知道“elgoog”分别对应“5”、“12”、“7”、“15”、“15”、“7”这几个数字，取这些数字的尾数，又得到“527557”。

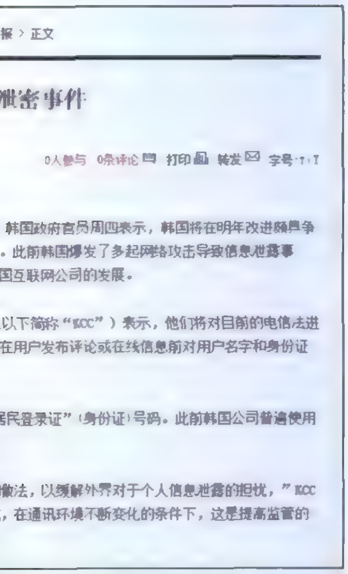
4.按住键盘上的“Shift”键，在ESC键下边的那行数字键依次按下“527557”，这回又有了“%@&%%&”这串特殊符号。

5.与“根密码”隔位组合，生成我们的最终密码：“c%M@b&J%x%9&CcWtN”。

怎么样，这个密码无敌了吧，还能保证每个网站用到的密码都不同。虽说看着复杂，但对知道自己“算法”而言的淀粉其实一点儿也不难记。就是在以后每次输入密码的时候，需要再到脑袋中经历这么一圈计算才行。和账号安全比起来，计算一下又有啥呢（图17）？



17



18

19

【链接】

除了中国，在世界上的其他国家中也出现过类似的“泄密门”事件。

离我们不远的韩国，早在2007年就开始推行网络实名制。要求每天访问在超过30万的网站强制网民使用真实姓名和身份证号验证后才能进行一些交互活动。2009年4月，这项规定的范围被扩展到每日访问量大于10万的100多家主要网站。慢慢地，实名制的“春风”吹向了韩国绝大部分的站点。

实行实名制后的韩国成为了黑客们的大蛋糕，此后不久韩国方面就遭到了黑客的袭击，包括银行、资本服务公司在内的多家重要机构用户数据被窃取。2011年7月，韩国三大门户网站之一的Nate和社交网站“赛我网”遭遇入侵。约3500万位用户数据外泄。同年11月，某网游被黑客攻击，泄漏约1300万玩家的个人信息。

这些信息的泄漏引起了韩国社会的关注和当局高层的警惕。由于担心类似事件可能会造成垃圾邮件、诈骗等非法行为泛滥，在2011年12月29日，韩国广播通信委员会向总统李明博提出了重新审视网络实名制方案（图18）。

【未来】

怎么样？这位淀粉，有些忐忑不安了吧？原来小小的一串密码，简简单单的几GB数据就能引发这么大的“乱子”。

如果在座的淀粉对自己的账号也感到有些担忧的话，Rt建议大家打开电脑，访问http://lucky.anquanbao.com/这个网址检查下自己的信息是否处于被泄漏的文件中。

丢丢：喂~小朵，这是你的账号吗（图19）？

或许，这次泄密事件会以我们意想不到的结局收尾；或许，始作俑者也可能还在某个角落中继续窥探、策划着什么。未来还要继续在互联网中冲浪的我们，除了固守自己那唯一的底线外，还能做些什么呢？

我们只能祈祷，相关单位或是网站能够对我们再负责些，再安全些吧……

嘿，今天，你被“脱光”了吗？

最适合中文写作的“牛人”输入法

——自然码输入法

·蓝欣儿

你是不是没听说过自然码输入法？那你应该知道有一种比拼音快、比五笔好学的双拼输入法吧？什么，不知道？作家、记者等很多牛人都在用呢！牛人就要用最牛的——自然码输入法。

推荐理由 光盘

如果你是写作高手，推荐你使用自然码，可以让你想什么打什么，再不会磕磕绊绊。

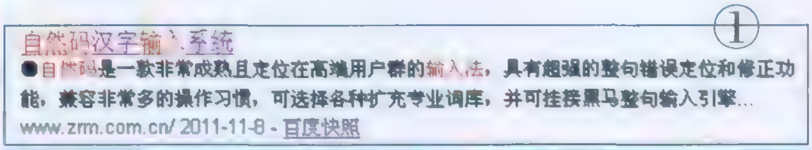
如果你嫌拼音编码长、打字慢、选字太麻烦，推荐你使用自然码，使用了它你就会爱上它。

如果你是打字录入员，推荐你使用自然码，可以让你打字如飞。

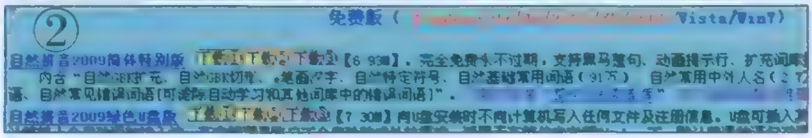
下面，我来带着大家见识下这款牛人输入法吧。

学习一

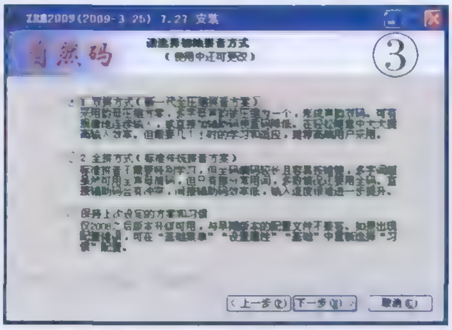
要想安装这款输入法程序，那就找百度吧！搜索“ZRM”，排在第一个位置的就是“自然码汉字输入系统”（图1），点击进入官网，在菜单栏上选择“下载升级”，打开下载列表，找到进行下载（图2）。网速慢的淀粉也不用为下载发愁，在光盘里小编已经准备好了“自然拼音2009简体特别版”程序供大家安装使用。



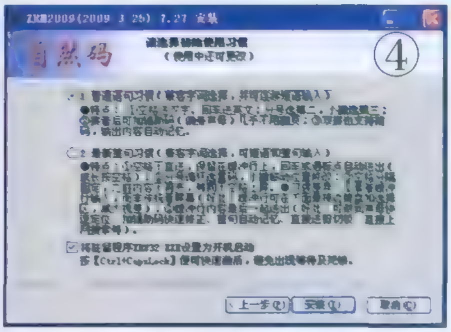
①



②



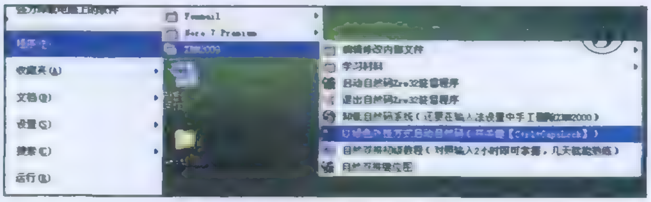
③



④

言归正传，双击安装程序图标，按照[下一步]依次默认安装，其中“请选择初始拼音方式”，默认选择“双拼方式”（图3）和“普通语句习惯”（图4），不用着急更改，在使用过程中还可以进行设置，暂且默认安装即可。安装还是挺简单的。

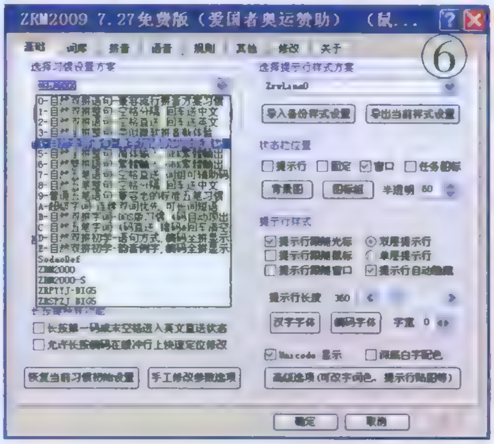
好了，安装完毕，赶快来试试手吧。启用方法与其他输入法一样，点击输入法菜单从中选择“自然码汉字输入系统2009”，以后用自然码独特的启动键“Ctrl+CapsLock”就能打开和关闭。如果由于特殊原因在输入法菜单中没有找到启动键，还可以从开始菜单直接启动，路线图为：**点击[开始]→[程序]→[ZRM2009]→[以绿色外挂方式启动自然码]**（图5）。启动成功后，当前窗口右上角会多一个状态栏，或者系统图标栏上会多一个 图标，这时就启动了自然码输入法。不过不要得意太早，新的输入法肯定要经过摸索学习才能得心应手地使用，不然会让你抓耳挠腮，心急火燎一个字也打不出来。这可不是耸人听闻，牛人的输入法肯定非同寻常。



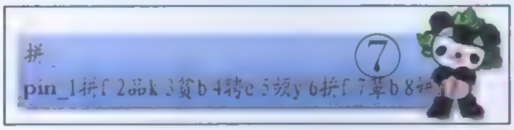
先打开“记事本”，边摸索边练习，方法是从“开始”菜单找到记事本打开，路线图为：**[开始]**→**[程序]**→**[附件]**→**[记事本]**，然后按照自己全拼的习惯录入文字，会发现什么字都敲不对，哈哈，傻眼了吧。别急，让我慢慢道来。

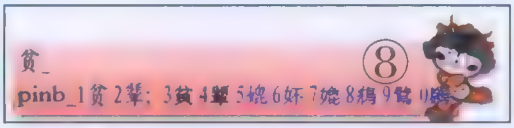
学习二

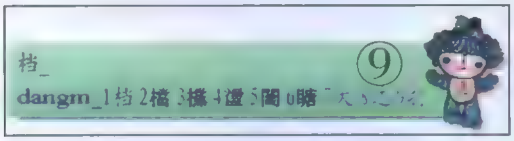
咱们先来学习全拼方式的单字输入法。首先改变下拼音方式，咱们用快捷方式：Ctrl+Shift+A，弹出“设置属性”对话框（图6），**单击[选择习惯设置方案]→[自然全拼语句]→[确认]**。



开始打字喽，比如我们要录入“贫”字，在“记事本”中输入全拼“pin”，就会看到图7所示，我们会发现它和普通输入法一致，在选项前标有的数字。除此之外，在每个选项后多了个字母。这个字母就是自然码的特殊之处，称为“辅助码”，其实就是偏旁部首的声母，这样可以更快捷地筛选出你心目中想要的那个字。再敲下“b”，“贫”部首“贝”的声母，即其辅助码，就准确定位到“贫”这个字（图8），不用输入数字和上下翻页了。再比如“档”，我们可以直接输入“dangm”就直接找到这个字，“档”部首“木”的声母“m”，即其辅助码（图9）。哈哈，是不是很神奇？



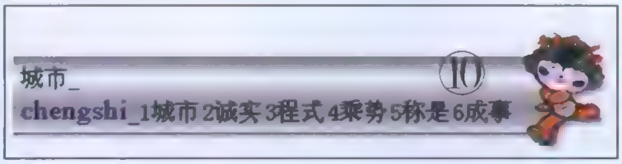


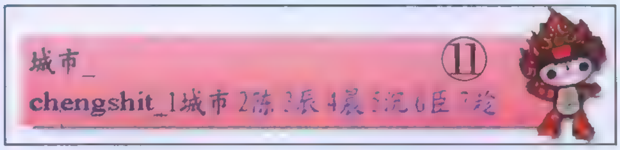


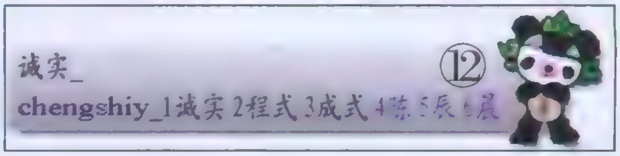
大家可以多试着敲些字感受一下辅助码带来的快捷体验，不过有个问题，如果要输入“姨”字怎么办，按照单字辅助码的规则，应该输入“yin”，可这就成了“因”，这时的解决办法是在辅助码前多按一个间隔符号“'”，输入“yi'n”即可。这个方法你学会了吗？

学习三

接下来学习全拼方式的词组输入法。对辅助码有了认识，词组也能加辅助码敲出，此功能让其他纯拼音类输入法在词组输入效率上望尘莫及。咱来举个例子，输入“chengshi”，就会出现“城市”、“诚实”、“程式”等（图10）。如果我们输入“t”（图11），这时仅剩“城市”这个词了，是因为“城”部首“土”的声母“t”，即其辅助码。如果需要录入“诚实”这个词，就敲上“y”，因为“诚”部首“言”的声母“y”，即其辅助码（图12）。







哈哈，怎么样，够牛吧！就算同音的词组再多，也不用翻页一个一个地找了，只要输入正确的辅助码，一切尽在掌握中。

现在只讲了自然码输入法功能的一个小小的亮点之处，是不是已经让你迫不及待想试试这种全新的输入方法了？其实牛人输入法最经典的是“自然双拼输入法”，怎么用哪，敬请收看下期。

小提示：

输入长词组或短语后发现中间的汉字不对，可以按TAB键回到最开始的位置上，直接加辅助码；选择处于第二位的字词时，可以用分号代替数字“2”。一个句子输入完后，不用选择上屏再按标点，而是可以直接按标点，让汉字和标点一起送出去。辅助码中的“zh”、“ch”、“sh”分别用“v”、“i”、“u”来代替。

Welcome....

游戏大爆炸

● 月光小筑

编辑部里传来“轰、轰、轰”的声音，不时还夹带着叹息声、欢呼声“啊哈，你跑得掉吗~哈哈哈哈哈。”突然一阵尖锐的笑声从角落里传来。“啪”！正在审稿的西西手中紧握的铅笔折断了。心理底线崩溃的西西，慢慢地向那位仁兄走去……

“丢丢，给我一个不下手的理由……”西西充满怨念的声音在丢丢身后响起。丢丢顿时一阵寒战，安全第一啊，丢丢不敢有任何辩解：“先……先别生气，西西，你看看这款游戏，保证你喜欢！”

“这有什么好玩的，有那么夸张吗？大呼小叫的！”西西满脸怒火地说。

“别着急啊，看我给你演示演示，好玩着呢。”丢丢忙解释。

“愤怒的小鸟！”西西惊呼！

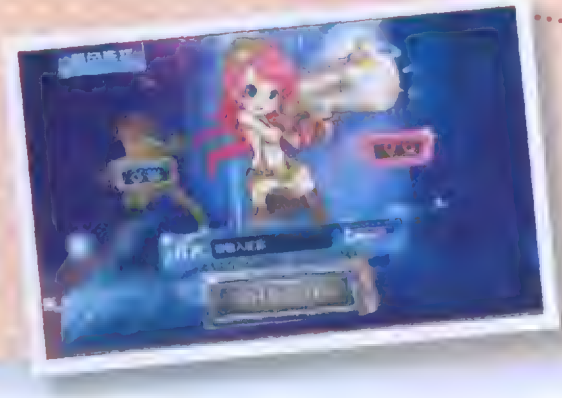
“哈哈，有点那感觉，不过它们可大不同哦。”看着西西缓和的眼神，丢丢松了一口气，于是趁热打铁：“来，我来教你。”

“赶紧赶紧，我特喜欢玩这类游戏。”西西仿佛已经忘记刚才的事以及要审核的稿件了。

小小游戏揭面纱

添加TNT游戏，添加后，点击［开始游戏］就可以正式开始了。

新建一个角色，介个，木有太大难度，要是这个都不会，那就没法玩了……



[illegible]Fanbon的名字。

丢丢提示：进入游戏之后，妮可教官就开始教授我们战斗知识，注意喽，游戏通过键盘的左右键进行移动。

[illegible]

丢丢提示：游戏通过空格键进行攻击操作，通过上下键控制攻击发射角度，而长时间按住空格键可以调整发射力度。

打怪小妙招

[illegible]

[illegible]

强攻技能：提高40%的威力

连发：[illegible]

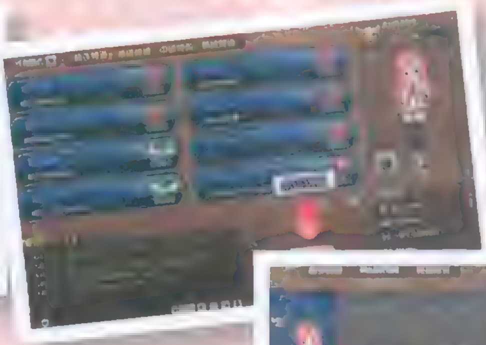
散射：[illegible]

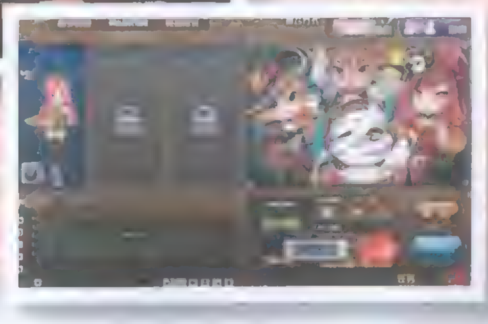
教官果然又说话了“使用必杀技吧……必杀技吧……杀招吧……吧……吧……吧”

“必杀”一上场，BOSS就[illegible]

PK大决战

完成一系列教学之后，我们就正式进入游戏世界了，这个游戏其实是一个对战频道，在游戏大厅中，和[illegible]一样，我们可以进行多人组队或者单人的PK竞技来提升自己的等级和一些技能学习。





创建一个房间就能进行游戏

文件接收小管家

●一笑

某淀粉的苦恼：使出十八般武艺好说歹说，终于说动了班里号称影视王的同学同意晚上7点钟给我传大片。但是，悲催的事情发生了，某人，就是我，晚上有急事需要外出……发离线文件？OMG，太大了根本发不过来！难道只能等？

小朵姐姐的制胜法宝：嘻嘻，这位淀粉，如果想让你的电影大片及时驻扎到你的电脑中，那就来看看这个秘技吧——让QQ自动接收文件。灯光、音乐、掌声在哪里？嘻嘻，淀粉们，请听小朵的“絮叨”吧！

QQ文件自动接收管家档案

身高：3.1
体重：920KB
常用语：普通话
出场费用：免费
工作环境：Win7/Vista/WinXP下的QQ2010/2011
网址：http://www.duote.com/soft/32838.html

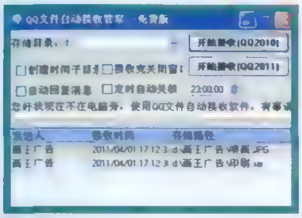
第一步：双击软件图标，启动QQ文件自动接收管家（图1）。

第二步：选择存储目录并勾选“创建时间子目录”项，并根据接收的时间自动在你选择的存储目录中创建以接收时间为名称的目录，同时我们还可以勾选“自动回复消息”项，在下方文本框中输入自己的留言等。

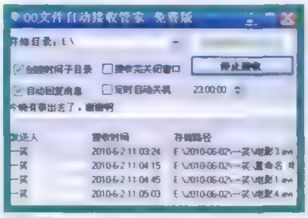
小提示：如果我们一天都不在家，那就勾选“定时自动关机”项设置电脑到时间后自动关机。

第三步：根据自己的QQ版本来单击［开始接收QQ2010］或［开始接收QQ2011］，好友给你发送文件时接收管家就会自动按照你设置的目录将它们放到指定位置，并且把你的留言回复给好友（图2）。

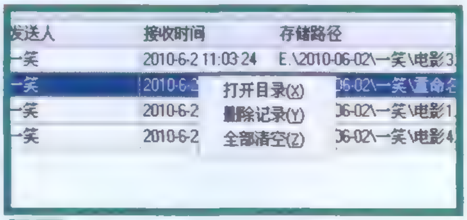
怎么样，有了QQ文件自动接收管家的帮忙，让鱼和熊掌可以得兼。另外，我们还可以在接收记录上单击鼠标右键选择直接打开目录或者删除记录等（图3）。小由



01



02



03

点击［开始游戏］开始战斗，真人PK哦，看看谁更厉害。

这位哥在我猛烈的攻击下，看来是挂定了。

游戏中还提供了一些武器强化、公会、荣誉等交互系统，使得游戏更加丰富多彩。当然，如果你舍得下点血本，可以在游戏商城中购买一些特有道具。

“哈哈，果然好玩，而且有点像很早以前的百虫大战。”西西开心地说。“我要玩玩，真棒！”

片刻之后，正当西西入迷游戏时，突然传来一个声音……

“西西，我让你审核的稿件完成没有？”

一阵寒意……小由

“甲骨文”，你认识吗？

●王悦

说起甲骨文，历史要追溯回几千年，它是中国最古老的文字。在遥远的商朝，我们的老祖宗们就开始在龟甲和牛骨上记录和占卜、祭祀有关的东东。

说起Oracle，时间刚刚不过二十几年，它是世界上第二大软件公司，向世界145个国家提供数据库、开发工具、应用软件和各种技术支持。

甲骨文是中国的国宝，Oracle是美国的骄傲。软件公司与古代汉字八竿子打不着，说起来也是风马牛不相及的两个概念。可是，他们之间的确是实实在在的亲戚关系。

Oracle在字典里被解释为“神谕”，有预言之意。而甲骨文在古代被用来占卜吉凶，记录“神谕”，在这一层上，恰恰与Oracle储存数据、记录信息的功能契合。于是乎，Oracle义无反顾、顺理成章地御用了“甲骨文”作为它的中国名儿。

商场如战场。战场讲究兵法，商场流行策略。没有烽火狼烟，战场分不出成王败寇；不经历几个回合的脑力比拼，商场里更是决不出你输我赢。

第一回 贵人相助 反客为主

和很多大公司默默无闻的发家史雷同，Oracle也一样经历了无人知晓的发家史；但和大多数公司白手起家的成长史不同，Oracle私下里常有贵人相助。这位贵人既没有对Oracle慷慨解囊过，也未曾对Oracle指点迷津过，却总能在Oracle最纠结、最无助的时刻“两肋插刀”。

Oracle的贵人不是别人，正是大名鼎鼎的IBM公司。

1976年，Oracle的创始人也就是现任总裁Larry Ellison无意中读到了一篇题为《R系统：数据库关系理论》的文章，文章讲解了关系数据模型和SQL语言，这在数据库领域是史无前例的开山之作。Ellison大为惊叹的同时也从中看到了商机。

商机是不假，但毕竟是人家IBM的原创，直接拿来用怎么都说不过去，所以能否抓住这个商机还得观望：如果下手早了，被戴上窥窃技术的帽子会砸了自己的名声，如果下手晚了，只能自认倒霉动作没人家快。

令人没想到的是，IBM虽然先“声”制人提出了关系数据模型理论，但是喊完一嗓子之后，便没了动静，看不出来有继续开发关系数据的打算。大概是因为当时层次模型理论风头犹在；而且卖座儿的产品根本用不上关系模型理论这门技术吧，反正出现得不早不晚的，不过这却预示着Oracle的机会来了。

1977年，Ellison联合另外两个伙伴成立了Oracle的前身——软件开发实验室。

1979年，Oracle用神一样的速度推出了Oracle2.0，Oracle2.0第一次整合了比较完整的SQL语言，为用户提供了前所未有的查询和连接功能，加之Ellison夸大其词的宣传

造势，Oracle2.0一露面，便俘获了大批拥趸

事实上，这个看上去很像回事儿的产品其实一点都不像样，所谓的Oracle2.0其实只是Oracle1.0，无论是技术还是功能都和成熟、稳定不贴边儿，之所以唤作2而不称1，只是一种营销策略罢了。说白了，Oracle2.0只是Oracle数据库的一个预告片儿，起着抛砖引玉的作用。目的很明显——为了营造成熟的假象，获得用户的信任，抢占开发SQL关系型数据库的先机。如果忠实的用户在当时识破Oracle的诡计，一定不会为之疯狂而是疯掉。

前人种树，后人乘凉。IBM无心插柳，却赐予了Oracle获得成功的灵感。后来的事实也充分证明，Oracle的这一步棋走的是对的，这让Oracle反客为主，抢占到了关系型数据库的第一把交椅。从此以后，Oracle名正言顺地对外宣布：我，Oracle，是关系型数据库的开山老大。

第二回：背水一战 出奇制胜

上个世纪80年代，操作系统和应用软件之间的关系没有现在这样友好，系统与软件之间基本是一对一的匹配关系。系统与软件间的不兼容，不仅给开发商带来了许多麻烦，更让用户觉得头疼。这一状况在公元1983年得到了改观。这功劳要记在Oracle身上。

1983年，美国中央情报局迫切地需要一款可以运行在不同系统上的软件。他们踌躇满志地找到IBM，却没有得到满意的回应，于是把目光投向Oracle。按照美国中央情报局的要求，Oracle着手开发3.0版的数据库，并冒着极大的风险使用了一种新的编译语言——C语言。

对Oracle来说，这是一次意义非凡的尝试，如果成功，名利双收；倘若失败，从理论到框架，所有的一切都要推倒重来，那不仅是庞大的工程也将是致命的打击。对于物力财力都称不上充足的Oracle来说，它几乎把全部赌注都下在了这次的软件开发上，现在它能够选择的路只有一条：破釜沉舟、背水一战。

带着重重压力，Oracle3.0终于大功告成，结果证明C语言不仅便宜好用，并且带来了始料未及的好结果——Oracle3.0不仅可以在IBM的主机上运行自如，也能够畅通无阻地运行在DEC-VAX上。从这一刻开始，Oracle拥有了一个非常关键的属性：可移植性。此时，DEC-VAX卖得正火，借着DEC-VAX的东风，Oracle实现了名气和财富的双赢。

而后知后觉的IBM在相同时间推出的Database 2，虽然运用了关系型数据理论，却只能可怜巴巴在自己的主机上运行。

第三回 隔岸观火 伺机而动

虽然，Oracle一路强攻猛进取得了让同行们刮目相看的业绩，但是在软件公司多如牛毛的美国IT界，Oracle想要排上名次还尚需时日。不说别的，单说数据库领域，强悍的对手就大有人在，其中最让人头疼的要数Ingres。Ingres到底有多厉害呢？它要是称第二那绝对没人敢称第一，IBM也要畏惧其三分。

Ingres快速增长的市场份额，让同行压力倍增，这其中也包括Oracle。

让人没想到的是，Oracle又一次人品大爆发，正在它百般无奈和烦恼之际，IBM又歪打正着地帮了Oracle一把。

因为Ingres使用的QUEL编译语言，在很多方面都优于IBM的SQL，IBM担心有一天自己的SQL因为Ingres颜面扫地，QUEL一日不除便一日难了心头之患，IBM索性将SQL提交给了数据库标准委员会，。

按照常理，Ingre应该不甘示弱地把QUEL提交上去和SQL一决雌雄才对。但是Ingres的设计者——清高的加州大学伯克利分校的Stone Braker教授没有这么做。

一块儿大蛋糕就这样拱手让给了IBM。正如Braker教授所说，IBM的做法是在扼杀创新精神，Ingres不屑于与IBM为伍。

此时，不是在创新就是在去创新的路上的Oracle忽然停止了脚步，竟然见缝插针地宣称自己的软件可以和SQL实现兼容。

SQL成功晋升为标准，IBM本该洋洋自得的独享硕果，没想到却被Oracle捡了一个大便宜。至于Ingres，待到它醒悟过来，太阳已经不是那个太阳，月亮也不再是那轮月亮，早已是丢城失地，翻身不得。

所谓鹬蚌相争，渔翁得利，正是如此。

第四回 卧薪尝胆 重铸大业

测试，是保证软件品质的重要环节。20世纪70年代后期到80年代中期，Oracle一直瞄准产品的研发和更新换代，很少有精力关注产品的品质，对软件的测试更是睁一只眼闭一只眼。

尽管产品的质量缺少保障，Oracle的发展仍然看上去顺风顺水，少之又少的测试似乎没有给Oracle带来丝毫影响。

但是，对产品质量的忽视却为它的后期发展埋下了像定时炸弹一样严重的隐患。

这颗深埋的炸弹，最终爆发在1988年。1988年Oracle6.0问世。和之前的路数相同，6.0稳定性不足，功能也不完善，却被Ellison吹得天花乱坠。应了江湖中那句流行语：出来混总是要还的。也许用户变聪明了，也许是大家的耐心到达了忍无可忍无须再忍的极限，总之这一次大家识破了Ellison的空谈。

一时间，批评声、指责声、谩骂声四起，并迅速发展到无法控制的局面。Oracle从来没有遭遇过这样的阵仗，以为及时对程序做出修正就能够熄灭用户的怒火。哪知道，星星之火可以燎原，这把火一旦燃烧起来，就会越燃越旺：Oracle的竞争对手开始落井下石，对Oracle展开了肆无忌惮的人身攻击，公司的股票随之一落千丈，各种矛盾和问题像火山爆发一样集体迸发了出来。光环瞬间不在，噩梦即将开始，往前一步便是破产的深渊。

要么死，要么活，身后没有退路可走。不得已而为之，Oracle开始下大力气整顿财务，削减开支，裁掉了一大批销售人员，引进了一批优秀的管理人员。热火朝天的Oracle就此销声匿迹了下来，直到1992年才重返江湖推出了新版本。

这一次，Oracle吸取了6.0匆忙上市的教训，不仅虚心接受用户的意见和建议，还在进一步扩充产品功能的基础上对产品进行了大量认真而细致的测试，不放过任何一个小毛病。可以说，Oracle7.0是Oracle成立以来做得最出色、最稳定的一款产品，一出场便击退了当时咄咄逼人的Sybase，从Sybase手中一举拿回数据库市场的大块儿份额。从7.0开始，Oracle走出濒临破产的梦魇，开始朝着事业的巅峰迈进。

故事说到这里，有一个人不得不提上几句：Oracle的创始人——Larry Ellison。以骄傲自大闻名的Ellison，虽然连着读了三次大学都没有毕业，但是他的身上始终闪烁着自信的光环。他用丰富的想象力、夸张的口才和勇于争夺第一的信念书写了一段段属于Oracle的铁血传奇。据说，从微软的股票抢了Oracle的风头开始，Ellison就有了超越微软的打算。虽然这个愿望暂时还没有实现，但是Oracle始终没有放弃这个梦想，并一直在努力着。

小总结：

Oracle从一家名不经传的小公司成长为世界第二大的软件公司，不论是贵人的无心插柳，还是坐享他人的渔翁之利，这些其实都是小概率事件。成功的根本在于Oracle自身不断的创新、尝试和探索。所以，面对别人的成功，既不要迫不及待的羡慕嫉妒恨，也不要认为是老天垂爱、侥幸得之。要时刻记得，虽然付出不一定有回报，但是不付出一定没有回报。

零の軌跡
ゼロノキセキ

搜查官回忆录

——[illegible]·零之轨迹主线剧情攻略（[illegible]）

【第二章 金之太阳 银之月】

[illegible]件后，整个支援科清闲了很多，日常[illegible]总部整理文件、搬运东西之类的[illegible]过，听说克洛斯贝尔著名的“彩虹剧团”有新剧目即将上演，票已经预售至下下个月，真想公演的时候去看看。

[illegible]机器上显示阿尔摩利卡村的古道私有地出现魔兽，这时候该我们支援科出马了，从东街的出口搭乘导力巴士，我们很快来到了阿尔摩利卡村见到了村长大伯。

原来古道私有地上不知为何出现了魔兽，而村民们干农活的农具还都放在里头。因为上次解决魔兽的事件，村长大人第一时间想起了支援科，而不是游击士协会。哈哈，有那么点兴奋啊~

再次乘巴士到三岔口，往村子方向走不远就看到了那块私有地，很美的景色却因魔兽而大煞风景。用村长给的钥匙打开大门，我们便开始了一场轰轰烈烈的魔兽剿灭行动。

[illegible]

四人齐心协力很快消灭了讨厌的魔兽，回去向村长报告后，

我们一行人乘坐巴士回到了城内。才进城门就接到了芙兰小姐的来电——有位市民指明要叫我们支援科帮忙？

赶到支援科大楼，发现有一位紫色头发的女孩已等候我们多时。交谈中得知，紫发女孩名叫莉夏，是为了请我们解决一封奇怪的恐吓信专程过来的。

大约一周前，伊莉娅（就是拥有“炎之舞姬”的彩虹剧团的当红女明星啦）收到了一封恐吓信，但本人却不以为然，认为这只是个恶作剧而已。安全起见，我们决定亲眼看看那封恐吓信。

莉夏走后不久，我们也来到了位于欢乐街的彩虹剧团，见到了事件的主角——伊莉娅。果然，伊莉娅根本没把恐吓信当回事儿。通过某种特殊的关系（兰迪，你不要再瞪我了），伊莉娅小姐将恐吓信交给了我们，并决定委托我们全权处理这次事件。

恐吓信署名为“银”，大家对“银”这个人没有任何头绪。说起得罪的人，伊莉娅小姐似乎把鲁巴彻商会的头头给得罪了。会不会是他们搞的鬼？

想来想去，还是应该先拜会一下这个神秘的组织，哪怕是进行一次普通的案情询问，顺路看看对方究竟是何方神圣？

后巷的中央，我们找到了鲁巴彻商会的所在地。看门的小卒似乎不太愿意让我们进去，连通报都不行。就在我们打算终止对他们的调查时，一位身着正装的魁梧大汉走了出来。那位“巨人”是鲁巴彻商会营业总部的部长，是鲁巴彻的二当家——加尔西亚。

二当家否认鲁巴彻曾经寄过恐吓信给伊莉娅小姐。给他看了恐吓信，加尔西亚感觉有些吃惊，但拒绝承认和透露自己吃惊的地方。我们想见见会长的请求被毫不留情的驳回，二当家还警告我们别太得意，没办法改变现状什么的……

只好先离开了。再次浏览那封恐吓信，恐怕二当家注意到寄信人的名字，也就是那个神秘的“银”。一条线索中断了。对了，伊安律师可能会知道些什么……

伊安律师还是那么热心地向我们述说他所知道的情报。

银——一个流传在共和国奇异都市传说中的刺客，传言其穿着黑衣，戴着面具，没有人见过他的真面目。他常常如影子一般出现和消失，绝不会放过盯上的猎物，被人们视为亡灵一般的存在

等等，共和国？黑月不也是共和国的吗？银、黑月、鲁巴彻，这三点终于连成了一线。去黑月看看吧，要小心应付，伊安律师说黑月总经理的头脑非常灵活和精明。

如愿在港湾区黑月贸易公司的二楼见到了负责人——曹·李。曹经理似乎对我们的身世和背景做过调查，非常清楚我们的底细。我们开门见山地向曹经理提出了问题，他也只是对银的传说有点印象：传说中的银具有不死之身！曹经理没有肯定银的存在，但如果银真的存在，那也是一百多年前的事儿了，一百多年前的人物现在还有能力兴风作浪吗？

可恶，我们想继续刨根问底的时候，曹经理却闭口不谈了。

从黑月处得到的消息推断，恐吓信上的“银”可能已经潜入了克洛斯贝尔。去逮捕他的话，凭我们的能力还有些……

搜查一科的达德利警官这时出现，态度很强硬地要我们说出现在已经掌握的线索——搜查一科一直以来就负责调查银的事件。

一五一十地说出情报后，达德利警官有些吃惊，他没想到我们“这些误打误撞的菜鸟竟然发现了破绽”。

什么，搜查一科应该不会管这些鸡毛蒜皮的小事啊！这话是什么意思？把恐吓事件就这么抢走了，这又是什么态度？虽然非常火大，不过静下心来想想，确实没有比让搜查一科接手更好的选择了。我们的能力还很……可艾莉却有些不甘心。

彩虹剧团前，我们见到了一位老人，听语气是艾莉的外公。哎——不会吧，艾莉的外公竟然是克洛斯贝尔的市长？！

伊莉娅小姐和莉夏在剧团里开始排练了，啊啊，她们的舞姿还是那么优雅啊。即使如此，还是要向她们作出一件非常遗憾的报告。

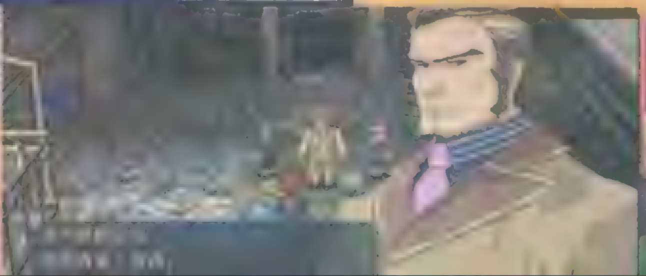
我们劝伊莉娅小姐中止剧团的公演计划，但伊莉娅小姐和剧团的其他人果断拒绝了建议。作为调查事件的回礼，我们非常幸运地得到了伊莉娅小姐送的下个月公演门票。

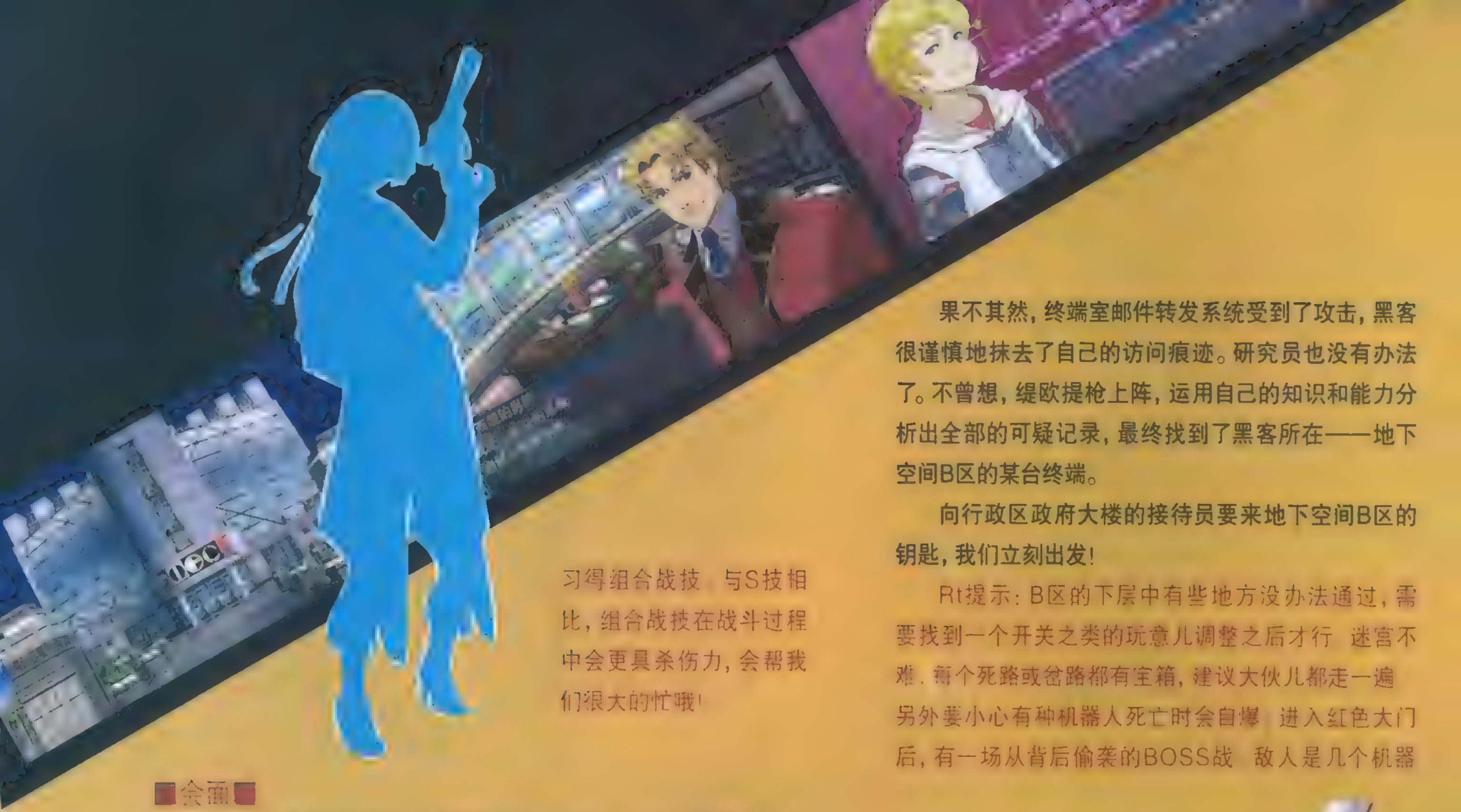
本想打道回府，却在支援科大楼门前遇到了市长秘书阿奈斯。阿奈斯秘书似乎是过来挖墙脚的，想把艾莉“抢回去”工作。交谈后艾莉的样子很是疲惫，一个人先行回房休息了。事后，我们才知道，艾莉当初的梦想其实和我们并不一样。

科长利用支援科的特殊编制，“命令”我们从背地里偷偷关注这次的事件，还要听听艾莉的意见，可她现在的精神状态……

来到艾莉的房前，敲门却没有回应，进门一看，艾莉并不在房间里。最后在顶楼的天台上我找到了艾莉——

【每个人的行动都有自己的理由，任何人的过去都不会轻易被别人知晓。但既然踏上了自己选择的道路，就应该义无反顾地抬起头前行。不管遇到什么困难，碰上了哪些不可逾越的障碍，我们一定会一起走出这异样的迷宫。呐，这才是我们支援科啊，艾莉，你说呢？】





果不其然，终端室邮件转发系统受到了攻击，黑客很谨慎地抹去了自己的访问痕迹。研究员也没有办法了。不曾想，缇欧提枪上阵，运用自己的知识和能力分析出全部的可疑记录，最终找到了黑客所在——地下空间B区的某台终端。

向行政区政府大楼的接待员要来地下空间B区的钥匙，我们立刻出发！

习得组合战技。与S技相比，组合战技在战斗过程中会更具杀伤力，会帮我们很大的忙哦！

Rt提示：B区的下层中有些地方没办法通过，需要找到一个开关之类的玩意儿调整之后才行。迷宫不难，每个死路或岔路都有宝箱，建议大伙儿都走一遍。另外要小心有种机器人死亡时会自爆。进入红色大门后，有一场从背后偷袭的BOSS战，敌人是几个机器

■会面■

晨间的例会，我们发觉了一个奇怪的现象，为什么一科会出现这么被动的情况，是政治派别纷争的结果吗？

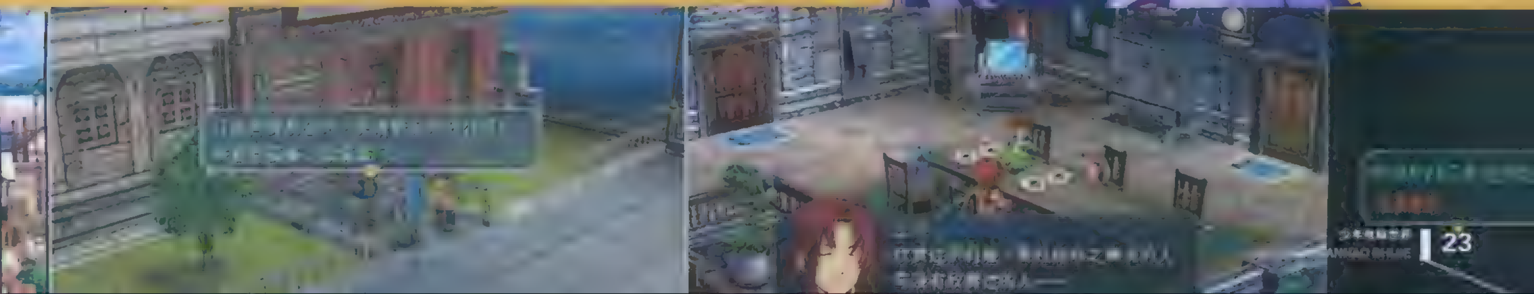
说着说着怎么又扯到我的感情问题上了啊，紧张得好像踩着了地雷，谁来告诉我，我到底做错什么了……

在前往东方人街调查银的事情前，缇欧从终端上试图确认有没有最新的资料。不料一封来自银的委托邮件却出现在我们眼前，邮件的来源是——IBC！不行，要去IBC查个水落石出。

问过前台接待小姐，我们运气不错，正巧总裁现在在办公室。我们搭乘导力梯来到16楼最里面的总裁办公室，见到了IBC现任总裁——迪塔·库罗伊斯。

我们把收到来自IBC发来的银的委托邮件之事告诉了迪塔总裁，总裁提醒我们，银根本不会这么轻易暴露自己的所在之处。如果真是这样，那只有黑客入侵这种可能了。在总裁和女儿玛丽亚贝尔的帮助下，我们进入终端室一探究竟。

因为邮件和恐吓信的文体不同，我推断应该不是出自同一人之手。若继续推理下去，反倒会出现扰乱思路的可能，唯有继续调查才能找出真相。



[illegible]

在地下空间B区的最深处找到了一间神秘房间，里面有一位长着满脸雀斑的少年似乎在偷窃什么数据。缇欧好像因为一同在财团工作过的原因认识这个孩子。

在缇欧的“逼问”下，约纳终于告诉我们那封邮件的始末。邮件是一位自称银的家伙委托约纳发送给我们支援科的，并且告诉约纳，如果我们找到这里，就将卡片交给我们。

银的卡片上写着“如今，门扉依然开启。立即前往星之塔，完成吾之所愿。”

星之塔，莫非是星见之塔？

我们从南出口出发，往前走不远，从侧边的岔路口来到星见之塔。

塔前停了几辆警备队的车子，走进一看，原来是[illegible]上士。他是为了解决星见之塔路障被破坏之事专程赶来的。我们告诉了上士迄今为止案件的经过，上士决定加入我们的队伍一起去会会那位叫做银的神秘人物。

[illegible]

缇欧发现星见之塔中有些地方不对劲儿，高等级属性的影响在这里生效了！

虽然有些困难，不过有上士的帮助，我们很快就来到了塔顶。银已经在书架之上等着我们的到来……

[illegible]

好不容易战胜了银，却只是战胜了他的分身而已。直接告诉我，银是为了恐吓信找上我们的。恐吓信的寄件人其实并不是这位站在我们面前的银。真正的犯人[illegible]的目的。

突然间，银向我们提出了查明“银”真凶的委托。我们和银似乎有了共同合作的立足点，那就和银一起阻止真凶的企图吧！

话音才落，银以迅雷不及掩耳的速度逃离了星见之塔，待我们追上的时候，他已经消失得无影无踪了。

托上士的福，我们搭上便车回到市中心。预演几日的秘密警戒么，别无他法了。

[illegible]

终于到了预演当日。

舞台中的演出还是那么精彩绝伦，因为任务在身而不能完整的观看舞台剧还是有那么些的遗憾。这回的任务是监视所有的舞台区域，再顺路从所有工作人员那儿了解一下情况。

H提示：每一回的巡视都会伴随一幕的结束，一共要巡视三回才行

第三回巡视完毕，我们以为已经能安全的度过今天，可经理急急忙忙赶来报告，说是发现了一位举止可疑的客人。到右侧的观众席门口一看，原来是格蕾丝记者……

虚惊一场。不，格蕾丝小姐带来的是另一个让人震惊的消

显——市长的秘书有谋反和杀害市长的举动！急忙赶往市长的包厢席，撞开门一看，秘书正对着市长举起匕首。

可恶的秘书用市长威胁我们让路，把市长丢在一边后仓皇逃出剧院。场外待命的丘迪和堤欢接到我的指令后迅速赶到，打发了秘书。秘书趁着我们疏忽之际再度逃脱……

蔡特，你又立功了，嘿嘿……

【上回黑手党作恶的动机仍未查明，这回“假冒之银”和“秘书叛变”又浮出水面。是在酝酿着战争，还是在预示着坎坷？随着克洛斯贝尔创立纪念庆典的开始，罗伊德一行人还会撞上什么样的“墙”？他们能顺利地击破吗？】

“赛尔号2”人气精灵解析

●西野

“赛尔号2”中什么精灵人气最高？这似乎是一个很难回答的问题。但如果问“赛尔号2”中什么精灵最多变？答案只有一个：伊特！玩过赛尔号的淀粉都知道，赛尔号中出现过几只可以多分支进化的精灵，它们一般可以进化成三种形态。而伊特却可以进化成四种形态！并且它刚出现时所进化的四种形态都是“赛尔号2”精灵系别中的第一只精灵！可以说，伊特是“赛尔号2”中早期最具人气和实力的精灵之一。这期“赛尔异族”中，西野将详细地介绍一下精灵伊特。

一、伊特的获得方法

第一种方法，完成主线任务“捣蛋鬼奇遇记”。这个任务非常简单，很容易就可以完成。

第二种方法：参加“赛尔号2”固定活动“捣蛋反击战”。“捣蛋反击战”活动会在每天中午的12点~14点和晚上的18点~20点开启，此任务每天只能做一次。只有在活动中获得道具“金灿灿奶嘴”，才可以兑换伊特。活动中得到的碎钻，可以用来兑换让伊特进化的道具：进化成风伊特的飓风之心，进化成电伊特的闪电之心，进化成冰伊特的冰霜之心和进化成暗伊特的暗影之心。想拥有四只伊特，只有获得以上的进化道具，才能收集齐伊特一族哦。

伊特进化的四个系中，除了冰系已经有了其他精灵外，风系、电系和暗影系暂时只有伊特进化后得到的精灵！根据“赛尔号2”更新进度分析，风伊特、电伊特和暗伊特

风伊特

精灵属性：风系
进化等级：24级
纹章：使重击技能造成的伤害增加
特性：在气流、飓风环境下，每回合会增加怒气
属性相克：飞行、地面、沙漠
属性被克：火、冰、超能
精灵介绍：风伊特继承了风元素的力量，变得勇敢和强大，它呼唤的飓风令所有敌人都无法逃脱
精灵种族值：体力180、攻击167、特攻182、速度164、防御158、特防166

西野点评：

风伊特是西野最早练的精灵之一！原因嘛，只是风伊特的外形个人比较喜欢而已！当然，风伊特并不是个花瓶，不错的种族值配合其较强的技能，用起来还是很犀利的。“赛尔号2”的资深玩家对风伊特的评价只有三个字：很实用！

164的速度和超高的攻击力，配合其强化技能和聚集怒气的技能，风伊特算是很不错的攻击型精灵。遇到沙漠系、地面系可以非常轻松地消灭对手，即便遇到克制自己的火系，也可以较量一番。但如果遇到的是超能系和冰系，就只能缴械投降了。

技能方面，伊特领域和风之领域是必带技能。在这两个技能的配合下，会使龙卷狂风的伤害力惊人。提升怒气的大气流、伤害翻倍的气流涌动和提升特攻等级的积云都是不错的技能。

电伊特

电伊特
精灵属性：电系
进化等级：24级
纹章：使重击技能造成的伤害增加
特性：致命，电系技能的致命几率增加
属性相克：水、飞行、暗影
属性被克：地面、神秘
精灵介绍：电伊特继承了电元素的雷厉风行，但也不缺乏真诚和热情，它呼唤的雷电令邪恶力量十分畏惧
精灵种族值：体力180、攻击184、特攻164、速度166、防御164、特防159

都是非常重要的，无论是打BOSS，还是PK，拥有的精灵种类越多，打法就越灵活。下面分别为淀粉们介绍下进化后的四只伊特——

西野点评：

外形上有些雷伊的影子（淀粉们不要拍砖呀）。技能很具有诱惑性，哪一个看起来都很实用。但想很好的搭配使用，又很难。暂时被玩家开发得比较少，又没有强力的飞行、暗影系BOSS验证其实力，目前对其不太好评价。

伊特领域搭配电之领域，可以让天雷闪发挥不错的效果。白刃也是一个非常实用的技能。闪跃属于完全躲避技能，是未来打消耗战的首选。

暗伊特

精灵属性：暗影系

进化等级：24级

纹章：怒气低于对手时可以通过攻击吸取体力

属性相克：超能、暗影、龙、特质

属性被克：水、光、电、暗影、特质

精灵介绍：继承了暗元素的神秘，变得狡黠和机敏，它演绎的暗舞令光明世界黯然失色

精灵种族值：体力179、攻击178、特攻178、速度161、防御158、特防158

西野点评：

出场人气最高的伊特进化形态！但实用度就是另外一回事了。恐惧之念的印记效果一次只能增加一层，积累两层时才会有破刃暴击的效果。西野推荐伊特领域搭配暗之领域，使用暗影之舞提升物攻，再用破忍进行攻击，走稳定输出的路线。

伊特家族的四只进化精灵各有其特点，都是非常值得玩家收集的。对战BOSS时，这四只精灵的技能只要搭配得当，都会获得非常不错的效果。如果非要分一下优先级的话，西野推荐按照风伊特、暗伊特、电伊特、冰伊特的顺序去练。风伊特很实用，属于必练精灵；暗伊特是目前唯一的暗影系；电伊特有很帅气的外形；冰伊特嘛，因为现在有强力的伊露可以使用，所以它的出场机会确实不多。

冰伊特

精灵属性：冰系

进化等级：24级

纹章：使重击技能造成的伤害增加

特性：破碎，冰系技能造成致命一击的伤害增加

属性相克：风、飞行、沙漠

属性被克：火、战斗、龙

精灵介绍：冰伊特继承了冰元素的冷静，变得聪明和坚毅，它呼唤的冰雪令世间万物回归平和

精灵种族值：体力180、攻击169、特攻170、速度158、防御169、特防167

西野点评：

原本因为其深结冰冻几率非常高而人气暴涨，但可惜现在已被淘米公司修正了，所以其出场几率也少了很多。

其实冰伊特还是不错的，深结几率虽然已大大降低，但依然是非常实用的技能，搭配其冻气可以很好地消弱对手的防御能力，再搭配冰寒甲可以很好地提升自身的防御。

暗夜冰狐攻略详解

●西野

要问最近赛尔号中什么族的精灵最热，莫过于狐狸一族了！人气火爆的火系精灵九尾火狐，可是最近任务中的重要角色哦，从烈焰火狐进化到九尾火狐便需要五阶进化，这可是赛尔号中的首例。不过烈焰火狐人气虽高，但终归是RMB精灵，而实力到底如何目前也不得而知，因为刚刚出现，还没有经过实战的检验。不过狐狸一族的另一只人气精灵，就非常值得关注了——冰暗影系的暗夜冰狐！

暗夜冰狐是一只地地道道的SPT精灵！应该有很多淀粉都想得到它吧？别着急，本期攻略西野将教大家如何打败这只BOSS精灵！

暗夜冰狐的对战地点：暗夜冰狐出现在裂空星系里泰若星第四层地图的神兽谷中，在丛林秘境中先激活枯枝机关，再坐小木舟到对岸，进入冰封洞窟，之后从右上方进入神兽谷，这是比较复杂的方法。也可以通过点击右上角的SPT任务，选择裂空星系，然后点击下方出现的暗夜冰狐界面，选择"现在就去"，便可直接传送过去了。

SPT精灵BOSS资料：

暗夜冰狐

精灵等级：80级

精灵属性：冰、暗影系

精灵血量：8000

常用技能：暗夜冰袭、末日冰封、黯灭幻影、无极之冰

BOSS特性：

1. 速度很慢，使用强化技能无极之冰，速度等级提升1级后，速度依然没有超过300。

2. 双防非常高，天生强化双防，不可消去（克制的情况下也就只能打几十的伤害）。

3. 血量低于一半后，打出致命一击的几率会有所上升。

4. 控场技能和同生共死对其无效，海洋之心对其有效。

打法分析：

暗夜冰狐属于冰暗影系精灵，被水系、火系、机械系、圣灵系克制，魔焰猩猩、谱尼、布鲁克克、布林克克、鲁比克等都是西野首推的对战暗夜冰狐的精灵。

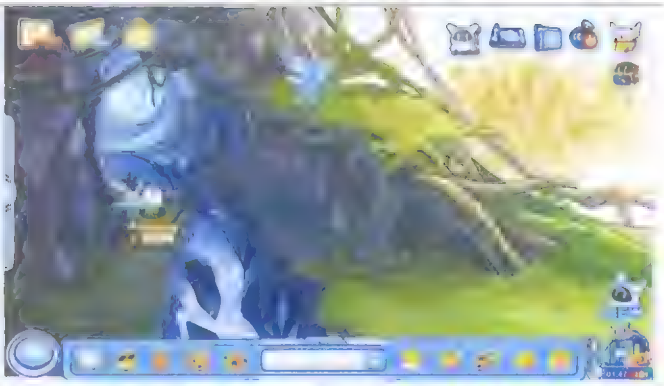
暗夜冰狐的四个技能中，有三个技能是攻击型的，并且PP都是5，很容易消耗掉。一旦暗夜冰狐没了技能，那就是我们的天下了。西野推荐使用的耗招精灵有：超能系的闪光艾菲亚和鲁比克，如果有其他好用的耗招精灵也可以哦。

如果觉得"耗招流"太麻烦，可以多准备几只布鲁克克或布林克克。因为布鲁克克和布林克克的海洋之心，是攻击暗夜冰狐最有效的技能，而且精灵本身不会被暗夜冰狐秒杀掉。正常情况下，使用3次海洋之心后，才会被打败。如果拥有多只会海洋之心技能的精灵，就可以进行"强攻流"了。

西野个人觉得"强攻流"的难度较高，并且对精灵要求很严格，有时往往到最后又会演变成"耗招流"（暗夜冰狐的技能PP全部用完）。如果条件允许，西野还是推荐使用"耗招流"。

战斗过程：

由于暗夜冰狐速度很慢，首发有两种选择：第一种是首发吉米丽娅，直接使用传承，然后上闪光艾菲亚。闪光艾菲亚连续使用20次空间跳跃（保险起见）。这样，暗夜冰狐的攻击性技能的PP值应该会全部消耗光了。这里有些淀粉会质疑，为什么我可以把战斗过程说得这么肯定，难道不会有意外发生吗？西野在和暗夜冰狐的十几次交锋中，暗夜冰狐在前十五回合内一般都只用一次无极之冰！就是说，速度本来比暗夜冰狐快的闪光艾菲亚，在吉米丽娅使用传承技能，自身速度等级提升1级后，在暗夜冰狐有战斗力的情况下，速度始终会比暗夜冰狐



快，所以耗招就变得容易多了。当然，任何事都不是绝对的，可能有暗夜冰狐前期使用两次无极之冰的情况，只是西野没碰到而已。

第二种方法是首发闪光艾菲亚。首发的艾菲亚速度一定比暗夜冰狐快，不停地使用空间跳跃，直到暗夜冰狐使用无极之冰后，才会被打败。之后上鲁比克，不停地使用斜转，不要太担心，一般情况下都可以把暗夜冰狐的攻击技能PP耗光。如果暗夜冰狐还有技能，淀粉们就要考虑自己手中有几只布鲁克克、布林克克或谱尼了。如果只有其中一只，那最好先上其他精灵去当炮灰。如果有两只以上，可以先让布鲁克克或布林克克出场，谱尼一定要留到最后压轴哦。

将其技能消耗完后，这时根据淀粉们手中精灵的不同，可以有多种选择。正常顺序是先上布鲁克克，不停地使用海洋之心就OK了。暗夜冰狐血量所剩无几时，可以直接上谱尼。

如果有多只布鲁克克或布林克克，且不喜欢耗招浪费时间的淀粉，可以直接使用“强攻流”，就是一招海洋之心随便丢吧。不过这对很多玩家来说，确实很难，需要练3~4只布鲁呀！

就这样，暗夜冰狐被西野打败喽！获得精元是必须的，孵化后，便可获得这只人气精灵了。玩赛尔号，挑战BOSS乐趣无穷，而西野更喜欢的是收集精灵！看着一仓库各式各样的精灵别提多开心了。

西野在攻略中提到的精灵，大部分都比较实用，非常值得一练。如果淀粉们已经捕捉到了或暂时还没有练其他精灵的计划，可以先练练这几只精灵。

好了，本期攻略就到这里喽。淀粉们，下期再见！

时间总是这样不慌不忙地挪动着脚步，转眼间，新年已悄然而逝。这段让人最兴奋和最留恋的时光，在烟花炮竹声中已离我们远去。当然，我们也不能始终沉醉于节日的欢天喜地中，毕竟我们还要为新学期做好充足的准备。3月，让我们收拾收拾心情，调整一下心态，然后开开心心地走进今天的“酋长SOS”吧。

《英雄无敌6》中如何使用种族技能

QIUZHANG SOS 酋长SOS

●兔子尾巴

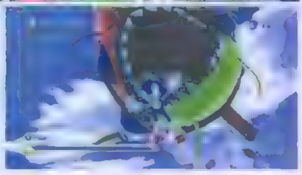
万能的酋长大人，小弟最近下载了《英雄无敌6》这款游戏，我想问一下，这款游戏中的英雄聚气功能怎么用？（竖琴很快乐）

其实《魔法门之英雄无敌6》中并不需要很高级的聚气，只需要1、2级的聚气即可。有了1、2级聚气后，可以考虑马上使用种族技能，把聚气清空。如果兵种的行动符合种族聚气条件，便可继续积蓄聚气槽，以便下回合更早地使用聚气能力。高级聚气会带来很多额外能力，例如圣堂IV级技能会拥有复活能力，兽人则有机会阻止敌人反击。高级聚气会让你在游戏中体验到英雄所带来的乐趣。

首长老大，请问《索尼克：世代》这款游戏您玩过没有？小弟最近在玩这款游戏，根据网上的攻略，我已经玩到最后一关了，但这关却怎么也过不去，特别是最后那个BOSS，太难打了，请首长大人帮帮小弟吧。（喝喝）

对付这个家伙可不容易，在3D状态下按冲刺追BOSS，靠近后在肚子处会出现个圈圈，这时可以继续冲刺撞击BOSS。BOSS跑出空间外面就按Y切成2D，这时是追不上BOSS的，只顾躲避攻击和吃圈就可以了，在2D状态时很容易吃到圈圈，看到圈圈来了就按冲刺，只要靠近圈圈就能将其吸过来，等BOSS回到空间里时继续追着撞其肚子，撞两下后BOSS会使用时间停止技能，撞完第三下后BOSS会开始使用激光和火球，控制好节奏躲避其攻击后，再冲击一下，就可以完成任务了。

《索尼克：世代》最终BOSS的打法



神一样的首长大人您好，小弟最近迷上了《战地3》，正在玩坦克兵，想请教一下首长大人，用坦克兵有没有什么技巧？（滚筒洗衣机）

技巧当然有，例如游戏中驾驶坦克的路线都莫过于内、外、“回”等概念，如果想要你的坦克战斗力更持久，一定要少走内线，在小兵密集的战场，多在外围游击，时不时进入内线战场。需要注意的是，当你遇到两个以上站位分散的工程兵或支援兵时，要马上后退，后退时可以先解决冲上来的支援兵，然后观察工程兵的走位；如果冒然前进的话，吃亏的一定是自己。

《战地3》坦克兵的技巧

首长大人，小弟想问一下《NBA 2K12》如何能完成更简单的上篮、扣篮，特别是在背靠背的情况下，应该如何完成这些动作？（蓝色林仔）

靠身背打，教大家几个小技巧，将身子推到禁区处，推不进去也没关系，只要在你的攻击范围内，能将球打板进框即可。进攻时，还有另一条内线进攻路线，如果这时急于按扣篮键，肯定会被盖帽，你可以先连按两下假装投篮，骗起防守队员，然后再选择原地扣篮，或玩点花样动作也可以（注意3秒）。背打时，也可以观察对方的位置，然后从他薄弱的防守方向突进去，投篮就变得简单多了。

《NBA 2K12》如何轻松上篮、扣篮

首长大人您好，小弟最近在玩《F1 2011》这款游戏，这两天发现游戏存档损坏了，本想抛弃这款游戏，不过还是想问问首长大人有没有什么可以弥补的方法？（小乐弟）

这款游戏的确存在存档容易损坏的问题，当然，首长肯定是有办法修复的，首先找到“My Games\FormulaOen2011\savegame”文件夹，打开里面的“Autosave_”，复制里面已经损坏的文件“AGGRIC CZVKEKG WOM MIWC”到其他目录，然后删除“savegame”文件夹里所有的文件，之后运行游戏重新建立存档，退出游戏，再将第二步的“AGGRIC CZVKEKG WOM MIWC”文件重新复制到“Autosave_”文件夹下替换即可。

《F1 2011》存档损坏的修复方法

氮气冲锋

● 挤牙膏

这是一款由美国迪吉彭理工学院学生开发的免费竞速小游戏，玩家需要运用赛车的多项技能，包括加速、飞行、跳跃，尽量避开障碍物，并尽可能快地到达终点。

一、界面简介

1.主界面

Story：传奇故事模式
Arcade：经典选关模式
Achievements：排行榜
Controls：操控设置
Options：视频音频设置
Gredits：主创者名单
Quit Game：退出游戏

2.操控设置界面

游戏可以采用游戏手柄控制，也可以采用键盘进行控制。

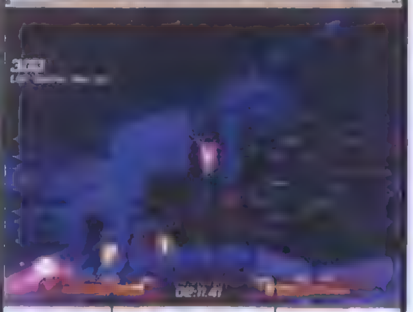
方向键控制赛车的移动方向。W、S键控制赛车前后翻转，A、D键控制赛车左右翻转。Shift键喷射氮气加速，F键飞翔，空格键跳跃，T键重置赛车回赛道。

3.视频音频设置界面

Resolution：设置屏幕分辨率
Refresh Rate：刷新率
Windowed：窗口模式（推荐）
其他选项使用系统默认即可。

二、游戏介绍

1.游戏的场景立体抽象，介于真实和虚拟之间，让我想起了电影《创战记》中的电子世界，与黑暗的背景对比的是光线和颜色的强烈特效，配合赛车的速度和飞行给玩家造成强大的视觉冲击感。



2.氮气赛车也不是金刚不坏之身，如果以较强的冲击力撞击墙壁，掉下深渊，或是长时间喷射氮气导致车身过热，都有可能发生爆炸。

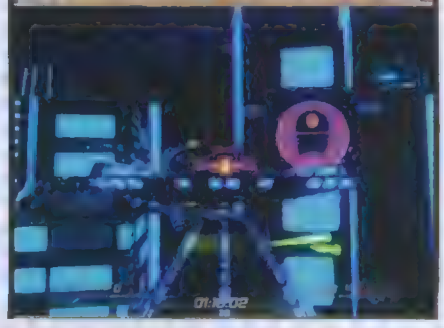
3.游戏的难度系数比较大，发生爆炸是常有的事。（起码我是这样，哈哈。）假如每次爆炸都要从起点重新开始，估计大家早就崩溃了。因此游戏设置了检查点，假如发生赛车损毁，只需从最近的检查点继续比赛即可。

4.赛道有时会出现类似下图这样的台阶，需要玩家在合适的时机按下空格键使赛车跳起来才能顺利通过。

5.名字虽为“氮气赛车”，但它的独到之处便是能够通过改变发动机的气流，使赛车腾空而起，在空中自由飞翔。飞翔是需要消耗一定的氮气的，如果氮气暂时用完，赛车就会失去控制而坠落。

比赛过程中如何获得更高的分数，是游戏的一大重点。当赛车在空中飞翔的时候，利用W、A、S、D键在空中做出各种旋转动作，就像跳水比赛中那些向后翻腾两周半转体两周半之类的花式动作，就可以获得很高的奖励得分。但前提是落地的时候要平稳，不要摔成倒栽葱。

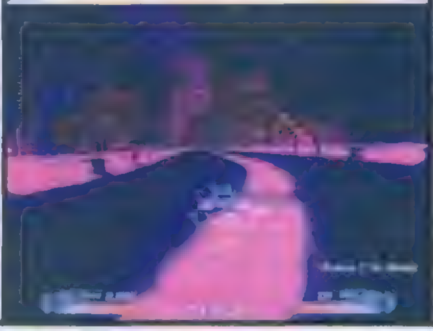
有些赛道是分上下两层或多层的，在合适的时机起飞并控制好方向，就可以到达新的赛道。



6.大家看赛车前方有一条紫红色的赛道悬浮在空中，这是一条捷径。

控制赛车起飞，如果操作熟练，就可以刚好降落到紫红色的赛道上。如果操作不够熟练，坠毁、撞毁也是家常便饭。

走新赛道可以大幅缩短比赛路程，提高得分。



7.有些赛道是双面的，什么意思呢？假如我们的赛车通过翻转紧贴着赛道的下方行驶，那么整个世界就会立即翻转过来，熟悉操控赛车的同学可以试一试。

8.到了游戏中期，看似宽阔的赛道会设置许多的障碍。假如躲闪不急，赛车就会被坚硬的障碍撞毁。

火焰齿轮会在赛道上左右不停地滚动，赛车稍有触碰就会爆炸。因此，看准齿轮移动的方向，把握好通过的方向和时机，是通过这类障碍的关键。

安装后如不能正常进入游戏，请大家安装游戏根目录中Redist文件夹内的插件。假如系统提示缺少xinput1_3.dll文件。请大家将xinput1_3文件夹下的文件拷贝至C:\Windows\System32目录下即可。

● 挤牙膏

骑士勇闯摩天城堡

一、界面简介

1. 主界面

上下方向键选择项目，X键确认，Z键返回，ESC键退出（图1）。

2.游戏设置界面（图2）

3. 操控界面

游戏采用键盘操控。左右方向键控制人物移动，Z键跳跃，X键攻击，C键切换武器，上下键攀爬，空格键暂停游戏（图3）。

二、进入城堡

1. 游戏的目的是帮助骑士利用有限的生命次数，通过城堡的重重障碍，最终救出他的亲人。

当骑士消灭敌人或是砍碎木箱时，可以拾取一些零部件。那么它们到底有什么作用呢？稍后再给你解答（图4）。

除了零部件，每一关还有一个隐藏的物品需要骑士去收集。看，第二关的神秘物体在墙后的一个神秘的角落里，需要将石墙砍碎才能够发现（图5）。

城堡里机关重重，不仅有容易踏空的陷阱，还有能够自动调整方向的弓箭手，大家一定要谨慎前进，生命是非常宝贵的（图6）。

咦，大家快看屏幕下方的那个红色的机器！怎么这么像我们在游艺厅里玩的游戏机呢？没错没错，这就是一台游戏机。游戏币就是我们在途中得到的神秘物品——零部件。只要你拥有足够的零部件，就可以一直玩里面的小游戏（图7）。

游戏机里的游戏有点像大名鼎鼎的超级马里奥。Z键挥动锤子攻击敌人，X键跳跃。难度比较大，大家努力通关吧。至少我玩到如图8所示的地方后，就再也没有零部件可以继续玩下去了。希望通关的同学告诉我，消灭这条龙之后，会是什么结局呢（图8）？

卧龙藏虎在富源

● 西西

青岛富源路小学获得了“青岛市中小学电脑作品制作大赛”一等奖。是两个六年级的学生操的刀？西西听到这里坐不住了，跨上背包拿起相机杀奔富源路小学。

如约来到此小学机房，一排排的电脑、透明隔间内闪烁着的三架服务器让西西飞速按下了相机快门。计算机老师点开富源路小学获奖网站，滚动播放的图片、层层链接、活跃的互动界面……西西不禁竖起了大拇指。快看，网站的“主人”——六年级二班的李敏章、赵辰语来了。西西今天约了他们进行特别采访。

西西：你们制作的网站真不错，一定费了很多工夫吧？

赵辰语：嗯，网页制作实际操作起来很麻烦，暑假两个月的时间，我们除了做作业，剩余时间几乎全用上了，电话交流、碰面讨论、上网查资料、请教老师，连我最爱的电脑游戏都没时间玩了。

西西：成绩很不错啊，第一名呐！

李敏章：嗯，感觉动手能力提高了不少。我老妈从一开始怀疑我，到后来看到网页说以后要力挺我，哈哈。

交谈中，西西发现李敏章果然“思维敏捷、出口成章”，侃侃而谈。3岁就开始玩电脑的赵辰语精通计算机知识，让西西憧憬他日后会不会也能开发个IPONE7代……

看到实践能力如此之高的学生，西西更加感叹富源路小学巩校长的教育理念：“让孩子做一个会玩、会学习的人，一个幸福的人”。要是西西的小学也开一个形体舞蹈课之类的，说不定现在的西西就不用老是被八爪鱼嘲笑说肢体不协调了、<。

巩校长在向[illegible]介绍学校开展的丰富多彩的课外活动，[illegible]我们口水直流，嘻嘻~

获奖的《[illegible]》主题网站，大家[illegible]本期配套DVD光盘哦！

技术小达人，赵辰语，嘿嘿，总是一副若有所思的样子。

侃侃而谈的李敏章，口才绝对棒，[illegible]《少年天才50问》。

网站获奖，[illegible]一起合个影。

嘻，小读者带给小编们的祝福！画得不赖哦！

★小叮咛：

①截稿的时间马上到了，要参加活动的淀粉们要抓紧时间啦！

②登录http://www.qsqk.net/，你会看到期刊中心的活动海报！

瞧，“寻找派斯小明星”活动的美丽海报映入眼帘了！点击即可进入投票页面！

这个美美的海报可是辣手小催的杰作哦！

看这里，对，你没有看错，这位积极的淀粉发了EMS来参加活动！大手笔啊~

③赶紧为你喜欢的小选手投上宝贵的一票吧！

注意喽，要先登录才可以投票哦！

点击这里，查看更多的参赛选手吧！

每天，从全国各地寄来的信，都“砸”向了★……信件牵动着★那颗澎湃的心。

派斯活动火爆进行中……

本期小趣事

拍摄利器是★的私人赞助——“爱疯”

暴暴蓝：我证明这个利器真的很高端。

辣手小催：顶！

在这里，鱼小朵化身为代号★的派斯义工，为大家报告活动的进度……

“超级淀粉”二期 收尾在即

西西：所谓“不疯魔，不成活”，经过了一段时间的调整，“少电”的自身引力已经足够强大，在这个三次元世界里形成了一道专属于“少电”的结界。众多粉丝受到这层结界的吸引，逐渐汇聚而来，自称为“淀粉”。

暴暴蓝：喂，你是《幽游白书》看太多了吗？

西西：“淀粉”这一族群日渐庞大庞大，到目前为止，二期“超级淀粉”的募集工作已经接近尾声，“淀粉”们需要更完整的系统和组织，于是，如无意外的话，三期“超级淀粉”的募集工作将从下期正式开始，三期“超淀”，你们等急了吗？

众“淀粉”：为了部落！

贾逸昊超淀 广东省珠海市

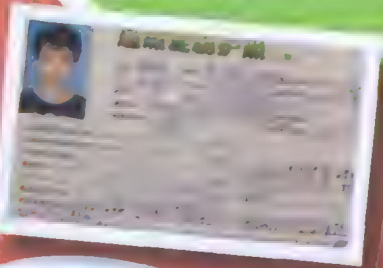
QQ 765934919

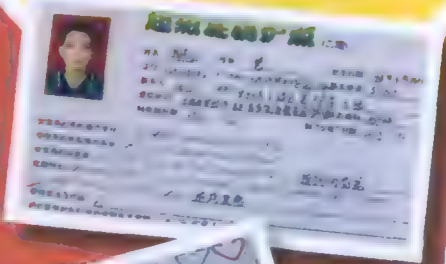
2009年[illegible]

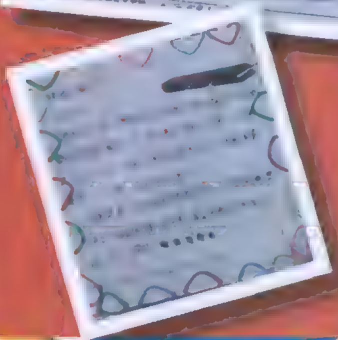
申鹏远超淀 河南省安阳市

QQ 1024368082

虽然是男孩子，但是字迹非常之精致清秀呢。对小编们想说的话是——“永顶‘少电’”，又彻底地显示了男子汉的豪迈，有气魄！在西西看来，永“顶”其实还远远不够哦~如果是永“订”“少电”，大家小编们就可就要乐翻啦！感谢对“最网罗”的支持，在“少电”这种“没技术没尊严”的队伍里，西西从你这里找到自信了呢！





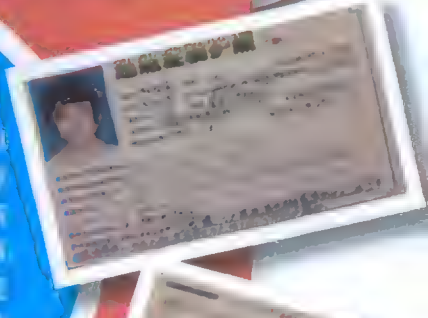


阳坦真超淀 广西南宁市

QQ 15037512

[illegible]

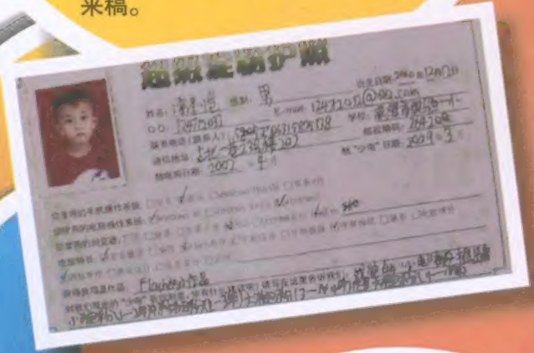
鱼小朵：哎，丢丢灵魂附体[illegible]

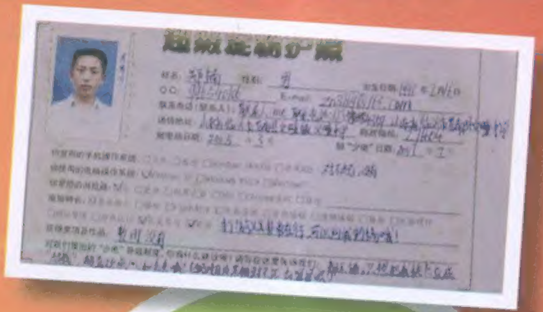


谭泽恺超淀 山东省威海市

QQ 124712032

看上去很萌很天真，实则很有想法，比如他独创的“小米淀粉”（1-2年）、“中米淀粉”（3-4年）、“大米淀粉”（5-6年），“超大米淀粉”（4-N年），真真是非常有创意的想法。西西斗胆补充个“玉米淀粉、高粱淀粉”，瞬间少电就可以熬起五谷杂粮八宝粥了！精通Flash和视频剪辑，看来是个技术、艺术和创意完美结合的全能派哦~有兴趣的话，“少电”期待你的来稿。





郑楠超淀 山东省临沂市

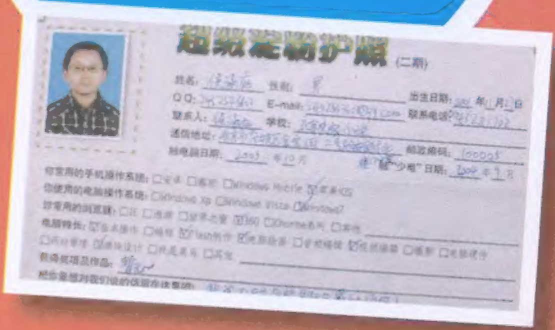
QQ 996540106

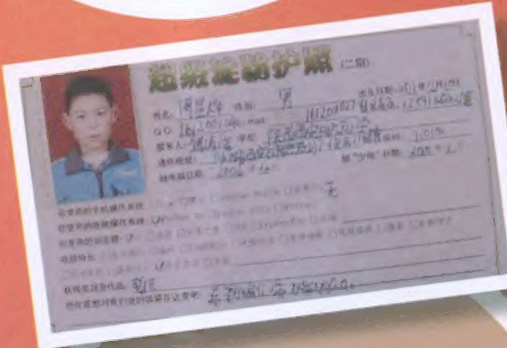
对游戏非常有自信，声称可以接受约稿。好，那我们一言为定，由众多“淀粉”作证吧！至于照片上的问题……淀粉们说呢？身为“超淀”，超喜欢老八和丢丢。老八是谁？八戒？人造人8号？巴巴爸爸？（八爪鱼：有些人借着版面在公报私仇吗？不就是抢了一根麻花嘛，小气鬼咧！）

侯涵庭超淀 北京市东城区

QQ 2452543603

喜欢格斗类游戏，喜欢星际争霸。除了玩游戏以外，他还喜欢自己设计游戏，可是西西眼拙，实在看不出个所以然来。下次来信的时候，把更完整的作品一起寄来吧。“少电”小编们可以作为你自创游戏的第一批玩家吗？





傅星烨超淀 陕西省西安市

QQ 1612001027

原来是鱼小朵狂饭，在所有小编排名中名列第一。但是，给西西的一番话，着实让我很感动：西西，我长大后一定发明一台拆信机，你等着。虽然这句“你等着”让西西略有不安，但是你的心意，西西其实懂的……

离开了，不等于要忘怀

上善若水：

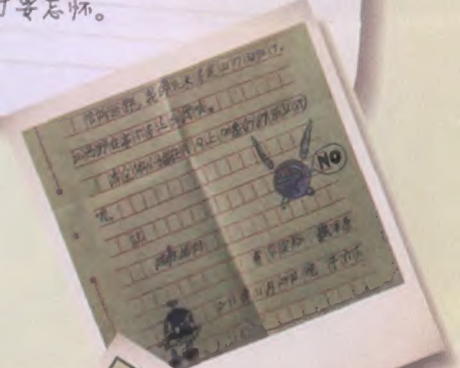
西西，我告别“少电”好长时间了，“少电”现在是什么样子了？我好怀念啊！现在我都上初二了，4年没订“少电”了。4年前我上小学四年级，那时我超级喜欢“少电”。有一次知道了“少电”编辑部在青岛，我放假时非去青岛不可，还专门到出版社前照了相呢！小编卡是我的最爱，我到现在还珍藏着三套小编卡，没重复的！那是我费尽心血和同学们换的呀！告别“少电”四年了，好想“少电”啊！遥想当年，手拿一本“少电”坐在电脑前，多美好啊！太晚了，先打到这里吧。说起“少电”我有种想哭的感觉。好想“少电”啊！越写越想“少电”。西西编辑，您还知道其他几位小编的QQ吗？我想加他们，请您一定要告诉我啊！

少电少电，我爱“少电”！祝“少电”越办越好，小编们身体健康，工作顺利！

——《少年电脑世界》最忠实的读者

不止一次，西西每月从数以万计的“淀粉”来信中都能看到类似上善若水这种心情的信件。能够相逢，便是人生中的一种福气。“少电”很荣幸，能够为“淀粉”们搭起通向电脑世界的桥梁，纵使电脑情报瞬息万变，但托各位淀粉和小编的努力，令“少电”始终立于信息潮头。也许除此之外，更让我们感慨的是，茫茫人海中本来是毫无关联的“淀粉”和小编，在“少电”成为了趣味相投的朋友。一朝“淀粉”，永远“淀粉”。即使远离了，依然拥有永恒的归属感。这便是“少电”与“淀粉”们永远无法忽略、不能割舍的羁绊。

离开了，不等于要忘怀。



魏泽源：

来自甘肃兰州的魏泽源淀粉，出生于2000年，但已经有10年使用电脑的历史！论资质的话，绝对称得上资深了。擅长做幻灯片，赛尔号的忠实粉丝，而且还是绘画达人呢。扭曲的丢丢、强悍的八爪，通过他的笔深刻地挖掘了小编们“不为人知”的另一面。

淀粉们，眼球是不是牢牢被吸引住了？想知道擎天柱的计划能否顺利实施，威震天会采取什么行动吗？想知道这对冤家的命运如何……**赶紧打开配套的DVD光盘吧**！

八爪握手记
"少电"办公室来了很多"淀粉"参观。八爪被粉丝团团围住。
我的粉丝太多了，不过幸亏我是八爪。大家不要担心，都能握到手!
地板
哇，这下要变成恒星了吧!

小编剧场